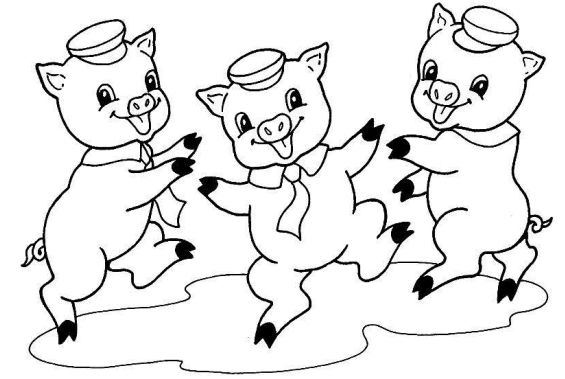


Le jeu des 3 petits cochons



Jeu « classique » : chaque joueur dispose d'un plateau de jeu « maison », et construit sa maison à l'aide des « briques », en fonction du nombre indiqué par un dé, une carte...

Le premier qui a terminé sa maison a gagné.

(voir sur « la maternelle de Moustache d'autres modèles de cartes à jouer avec des variantes : +1 +2 -2 -3 etc...)

Jeu « coopératif » :

A tour de rôle, chaque joueur tire une carte avec un nombre de briques pour construire la maison (une maison par joueur ou une maison commune), si un joueur tire une carte « loup » il la pose sur le support.

On peut aussi inventer ses propres règles, par exemple, si on tire une carte "paille" ou "bois" on passe son tour... .

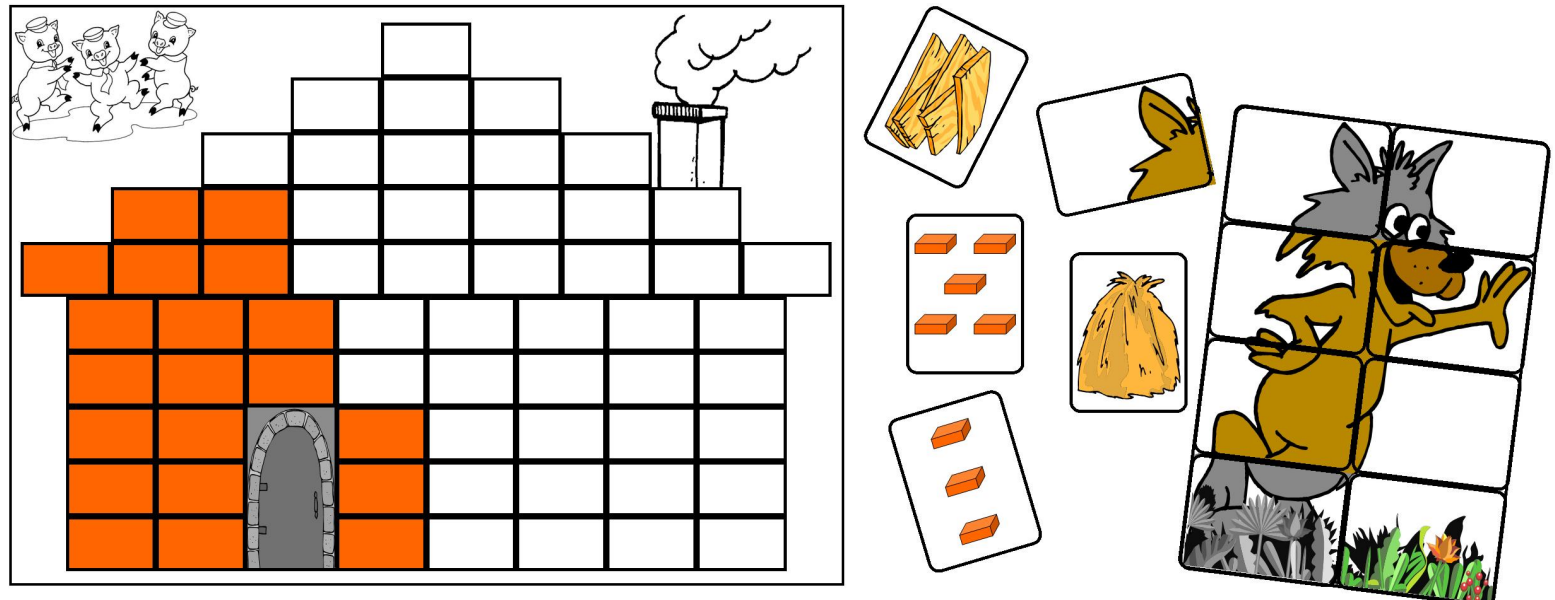
Il faut finir de construire la maison de briques avant que le loup n'arrive (ne soit complet).

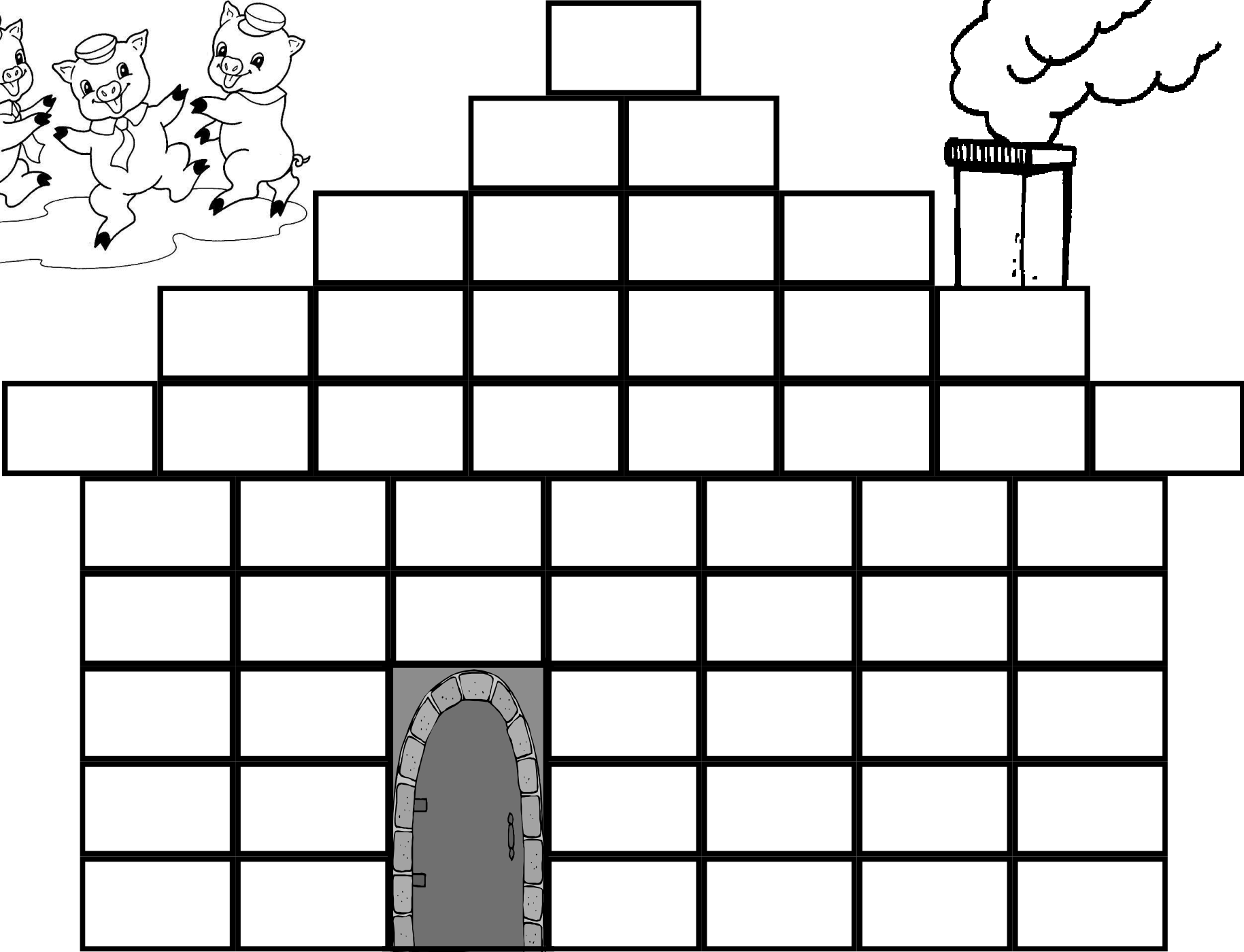
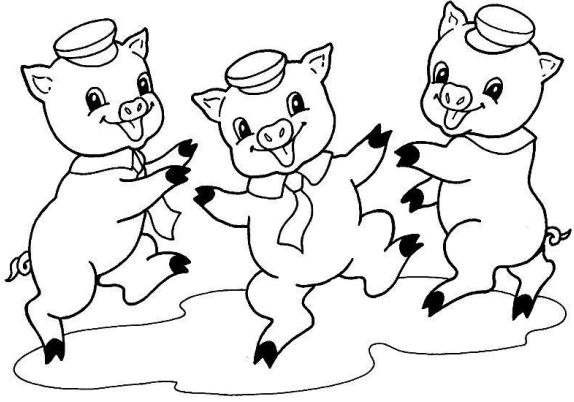
Dans le cas d'une maison par joueur, celui qui a terminé le premier, peut aider les autres joueurs à finir leur maison.

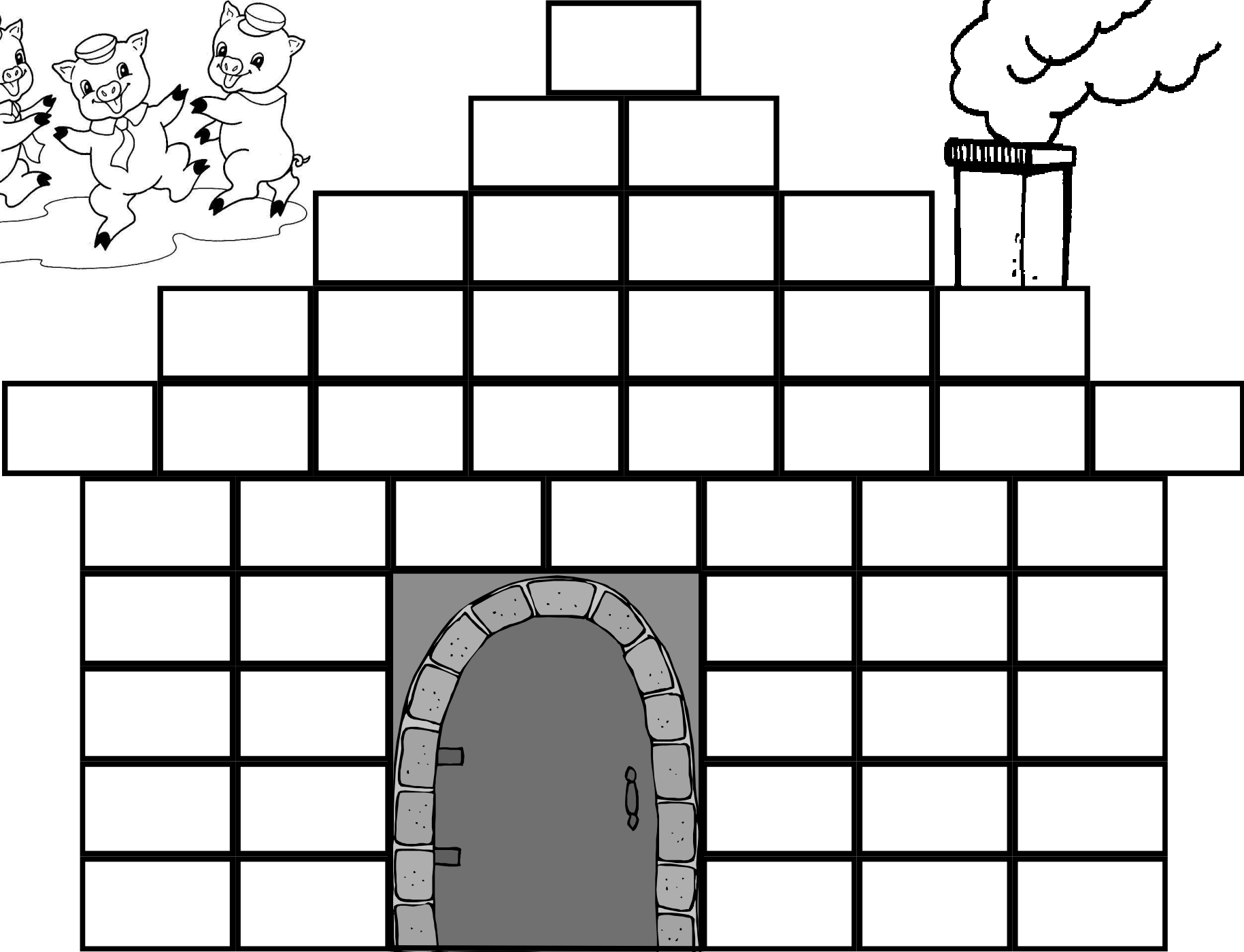
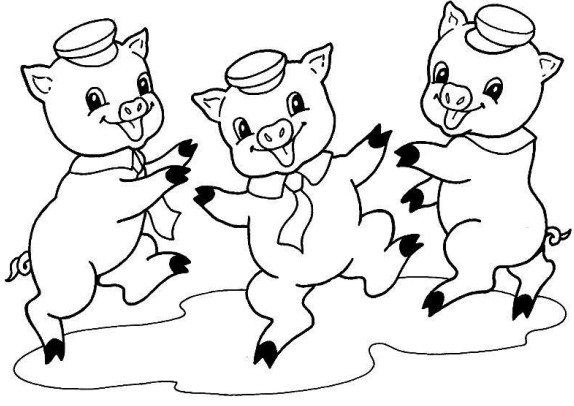
Il faudra sans doute varier le nombre de cartes en fonction du nombre de joueurs et de la difficulté recherchée.

3 plateaux « maison » au choix :
62, 53 ou 48 briques.

Il est possible de photocopier les supports de jeux (maison et briques) en A3, surtout si on ne veut qu'une maison commune.

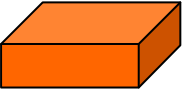






Briques de la maison :

à photocopier sur des feuilles de couleur (1 par joueur), à plastifier, découper, et à mettre à disposition du joueur dans une barquette par exemple.



Cartes « briques », à imprimer plusieurs fois, plastifier, découper. Si on tombe sur une carte « paille » ou « bois » on passe son tour.

