

# Sur la banquise...

**Jeu « classique » :** chaque joueur dispose d'un plateau de jeu « igloo », et le construit à l'aide de « blocs de glace », en fonction du nombre indiqué par un dé, une carte... (voir sur « la maternelle de Moustache d'autres modèles de cartes à jouer avec des variantes : +1 +2 -2 -3 etc... )

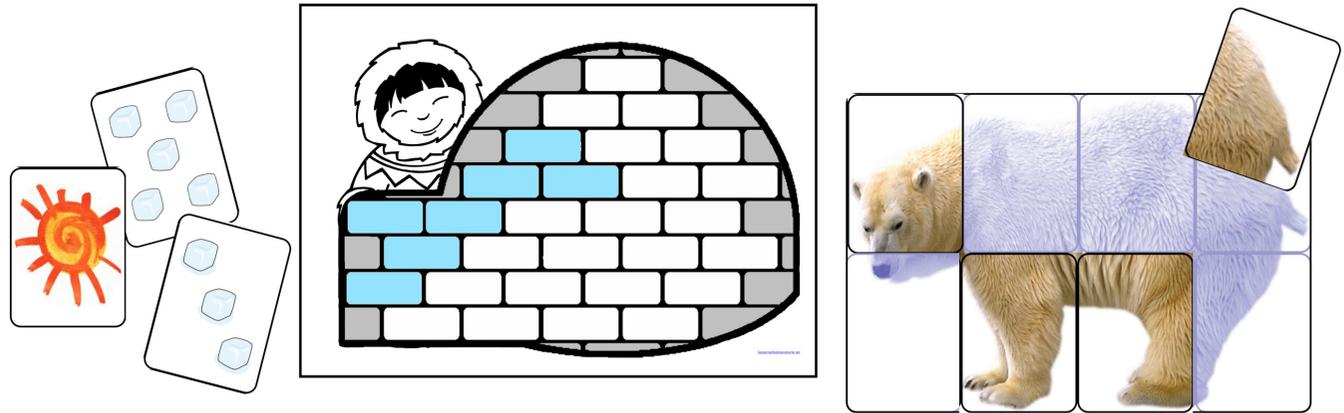
Le premier qui a terminé son igloo a gagné.

## **Jeu « coopératif » :**

A tour de rôle, chaque joueur tire une carte avec un nombre de blocs de glace pour construire l'igloo (un igloo par joueur ou un igloo commun), si un joueur tire une carte « ours » il la pose sur le support.

Il faut finir de construire l'igloo avant que l'ours ne se réveille (ne soit complet).

Dans le cas d'un igloo par joueur, celui qui a terminé de construire son igloo peut aider les autres joueurs à finir le leur.

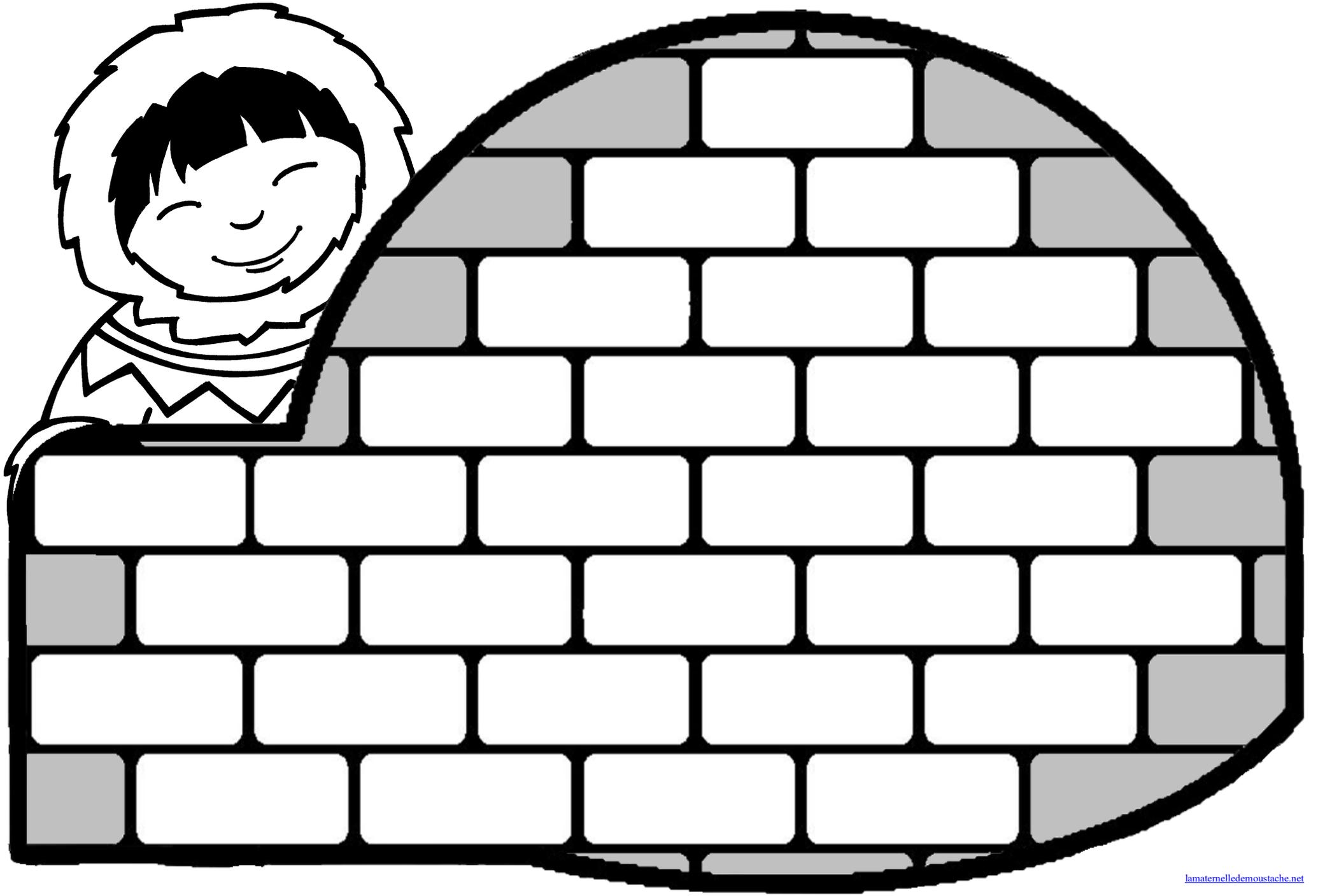


Il faudra sans doute varier le nombre de cartes en fonction du nombre de joueurs et de la difficulté recherchée.

Il est possible de photocopier les supports de jeu (igloo et blocs de glace en A3).

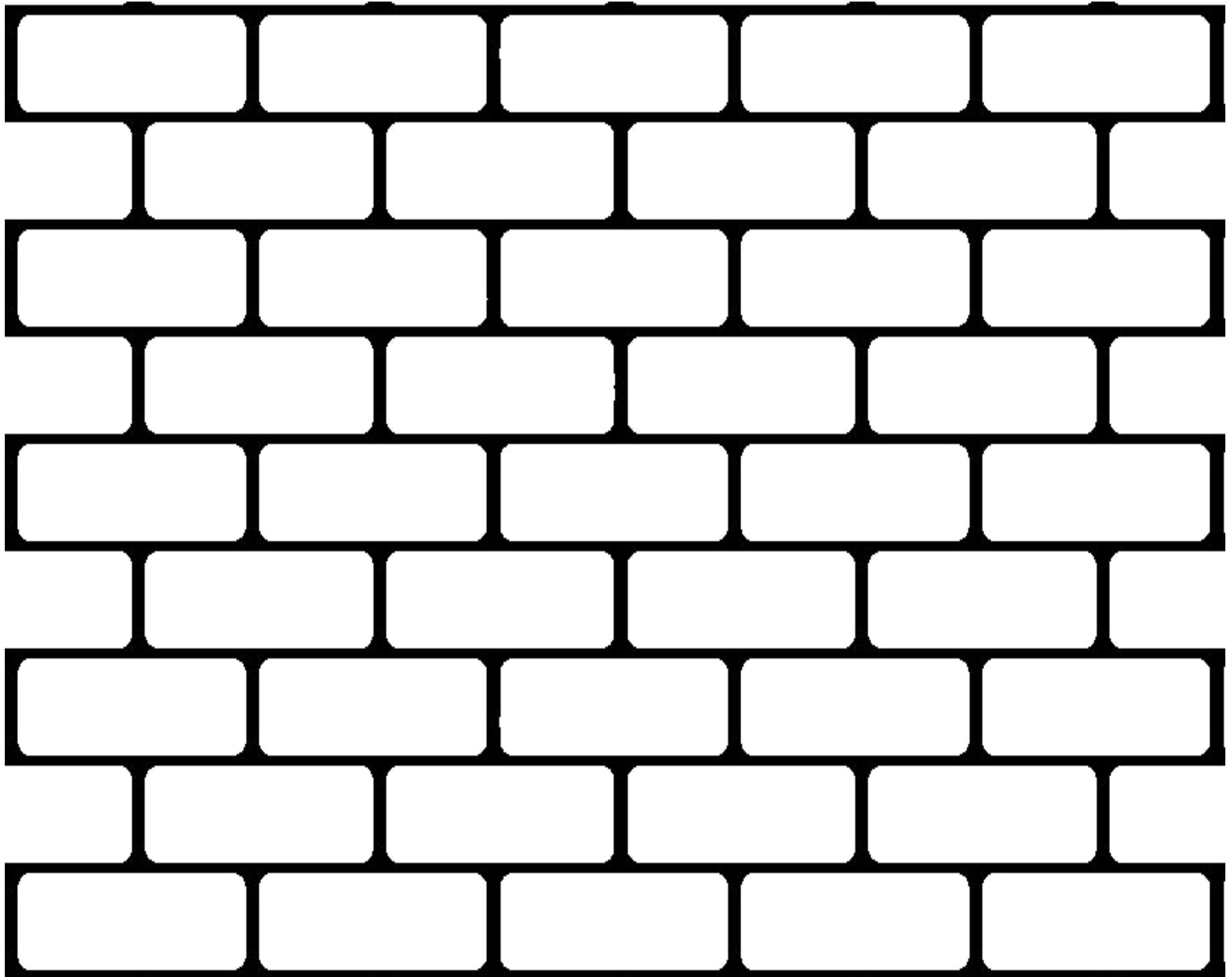
2 plateaux de jeu (avec les blocs de glace correspondants) sont disponibles selon la difficulté recherchée.

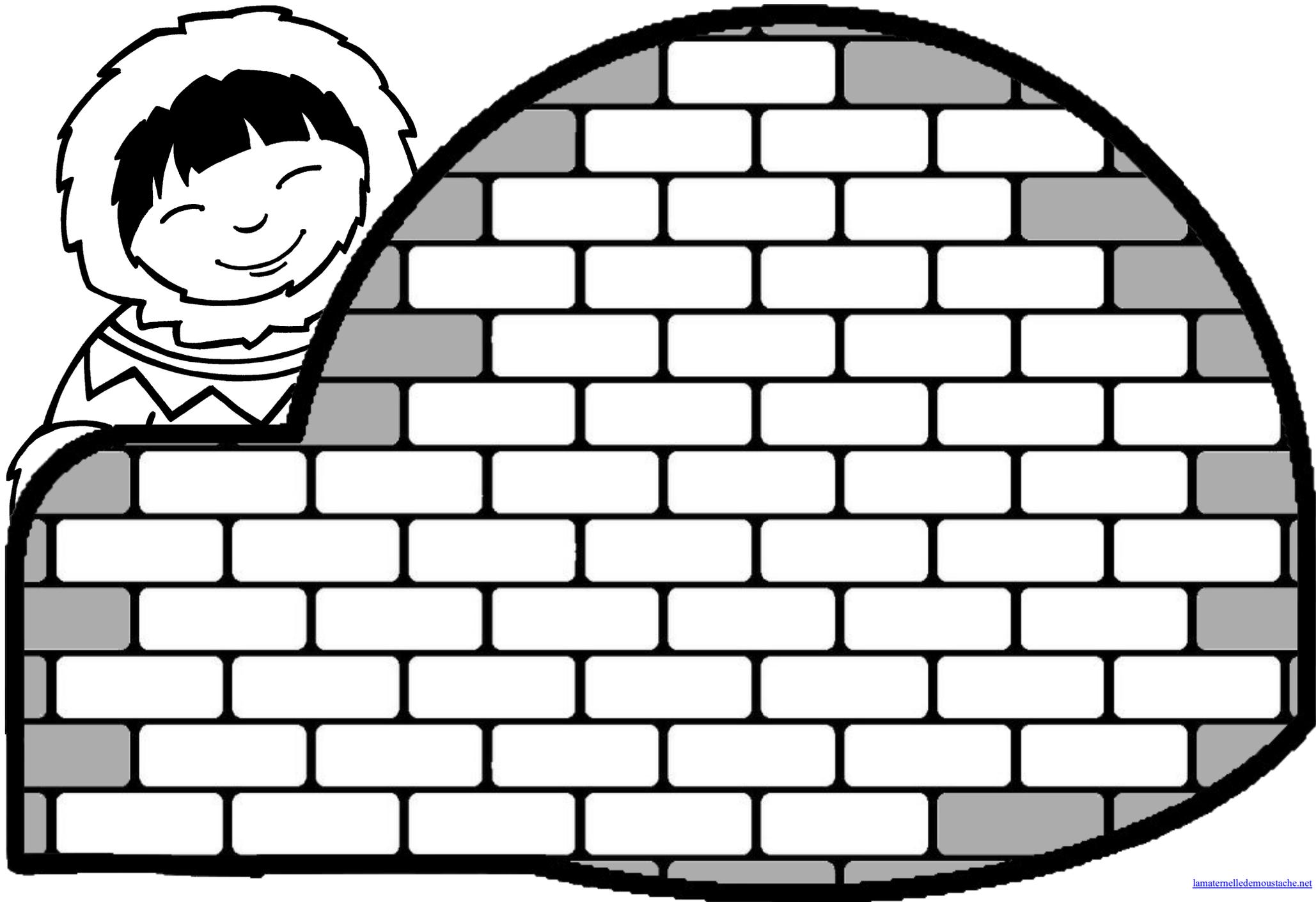
**Autres variantes à inventer...**



## Blocs de glace pour l'igloo n°1

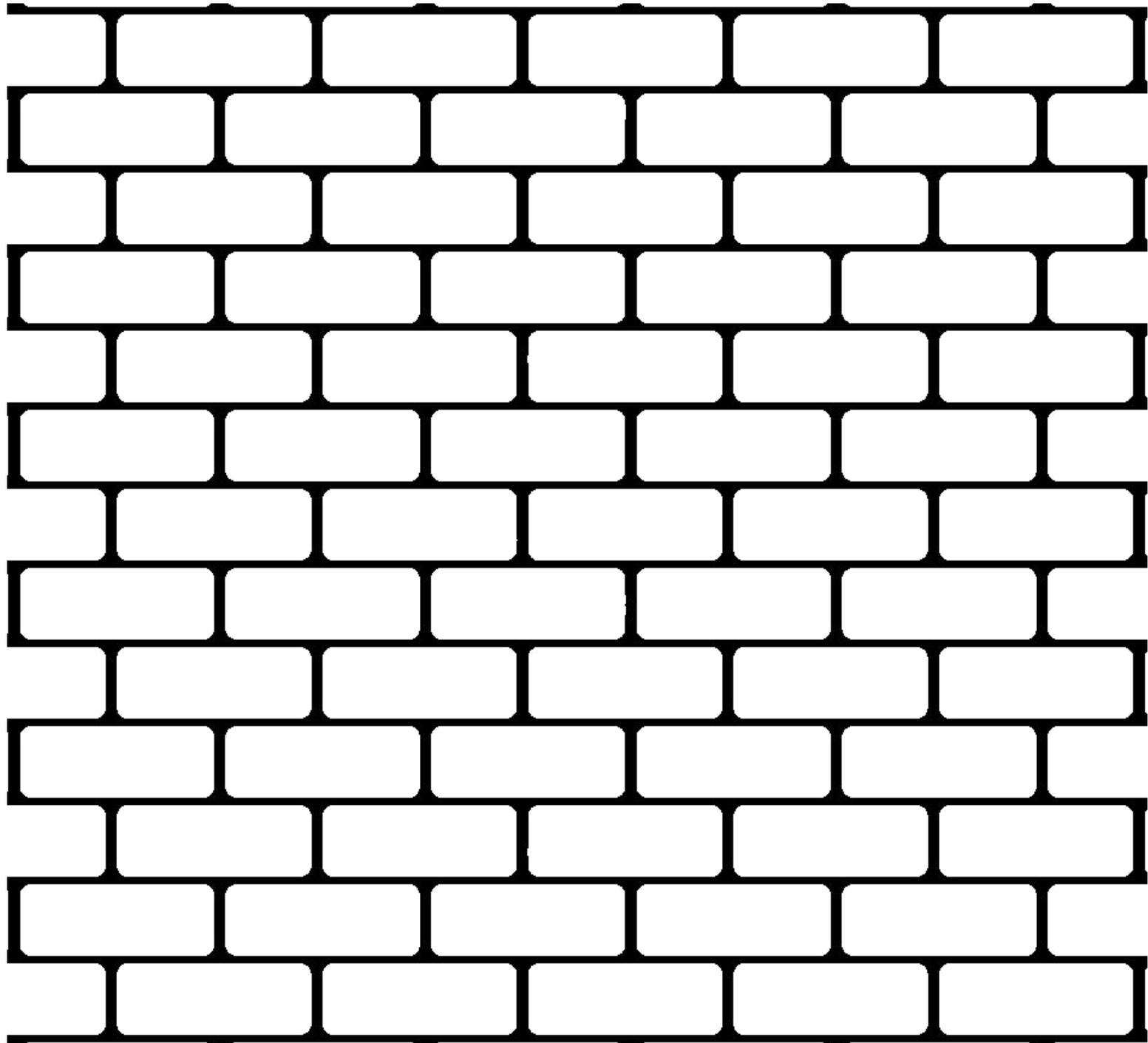
à photocopier sur  
des feuilles de  
différentes  
couleurs (1 par  
joueur), à  
plastifier,  
découper, et à  
mettre à  
disposition du  
joueur dans une  
barquette par  
exemple.





## Blocs de glace pour l'igloo n°2

à photocopier sur des  
feuilles de différentes  
couleurs (1 par joueur), à  
plastifier, découper, et à  
mettre à disposition du  
joueur dans une barquette  
par exemple.



Cartes « **blocs de glace** », à imprimer plusieurs fois, plastifier, découper. On peut accorder à la carte « **Inuit** » le rôle que l'on veut : on papote avec lui donc on passe un tour, on enlève ou ajoute trois pierres, etc... La carte « **soleil** » fait fondre tous les blocs de glace, on doit recommencer son igloo au début.

