Le jeu de "Calinours va faire les courses"

BUT : remplir complètement sa carte de jeu .

Jeu prévu pour 8 joueurs ou moins.

RÈGLE :

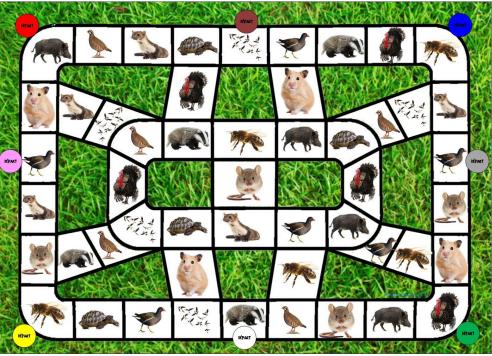
- chaque joueur choisit un pion et le place sur le plot de "départ" de sa couleur.
- chaque joueur, à tour de rôle, lance un dé classique, et se déplace librement sur le plateau de jeu afin d'aller
- à la rencontre de chaque animal qui lui donnera l'objet ou le produit comme indiqué dans l'histoire.

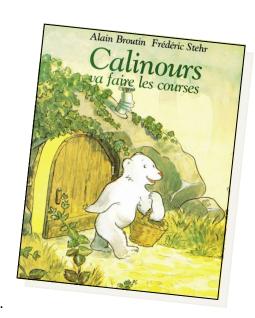
Il prend l'objet ou le produit correspondant et le place sur sa planche de jeu.

- Si une case est déjà occupée par un pion, le joueur choisit un autre chemin, ou passe son tour si cela n'est pas possible.
- Le jeu est terminé quand toutes les planches sont remplies, quand un joueur a fini sa planche il peut aider un autre joueur.

On trouvera sur le site, des plateaux de jeu à assembler, dans différents formats.









Cartes à imprimer en plusieurs exemplaires, plastifier, découper, et à placer dans une boite ou un petit panier placé au centre de la table. On trouvera sur le site de La Maternelle de Moustache de quoi imprimer le dos des cartes (à la lettre C) afin de faciliter le tri pour le rangement.



LE POT DE MIEL DE L'ABEILLE



LES POMMES DE TERRE DU HAMSTER



LA LAITUE DE LA TORTUE



LA FARINE DE LA FOUINE



LES BERLINGOTS DE LA POULE D'EAU



LE RIZ DE LA SOURIS



LE CHAPEAU DU BLAIREAU



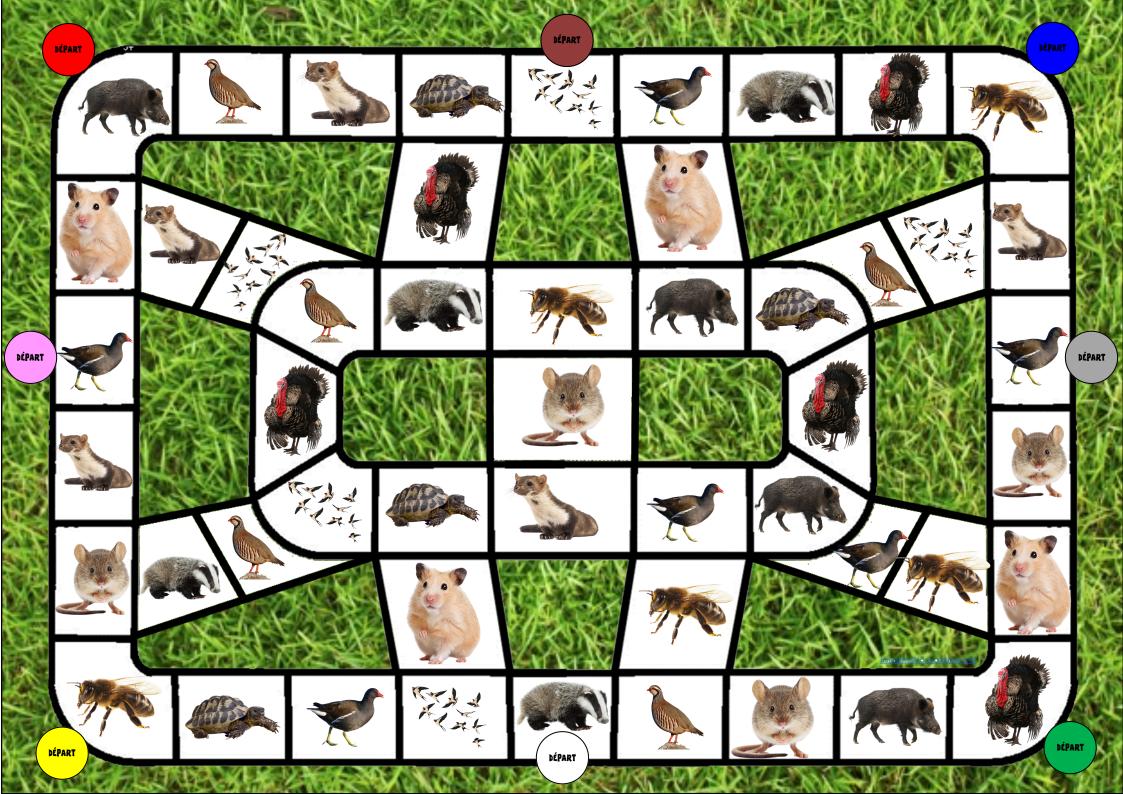


LE NŒUD PAPILLON DU DINDON



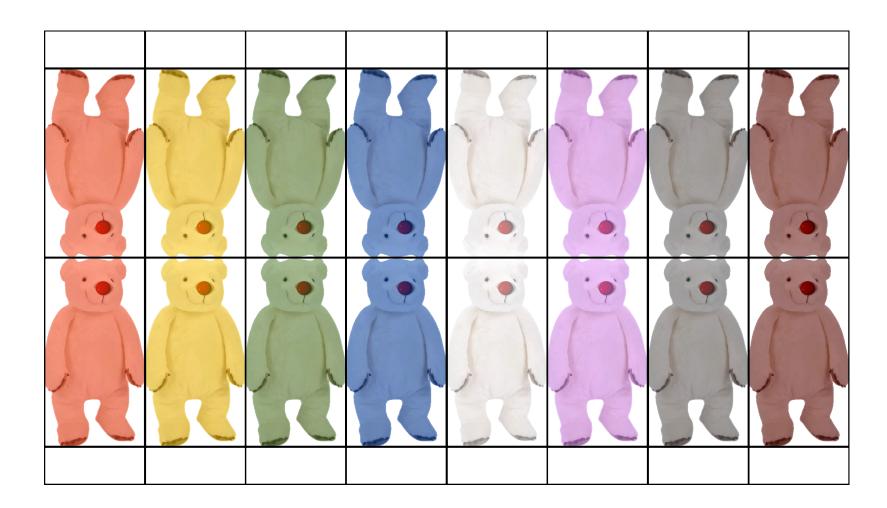


LA PIÈCE D'OR DES HIRONDELLES

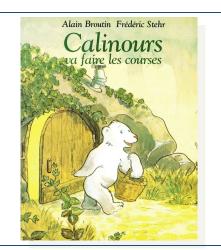


Pions à imprimer (taille d'impression à moduler selon la taille du plateau choisi) et à construire, éventuellement à lester par un peu de "patafix" placée à l'intérieur du pion.





AIDE-MÉMOIRE









LE POT DE MIEL DE L'ABEILLE

LES POMMES DE TERRE DU HAMSTER

LA LAITUE DE LA TORTUE









LA FARINE DE LA FOUINE

LES BERLINGOTS DE LA POULE D'EAU

LE RIZ DE LA SOURIS

LE CHAPEAU DU BLAIREAU









LE NŒUD PAPILLON DU DINDON

LE NEZ DE CLOWN DU SANGLIER