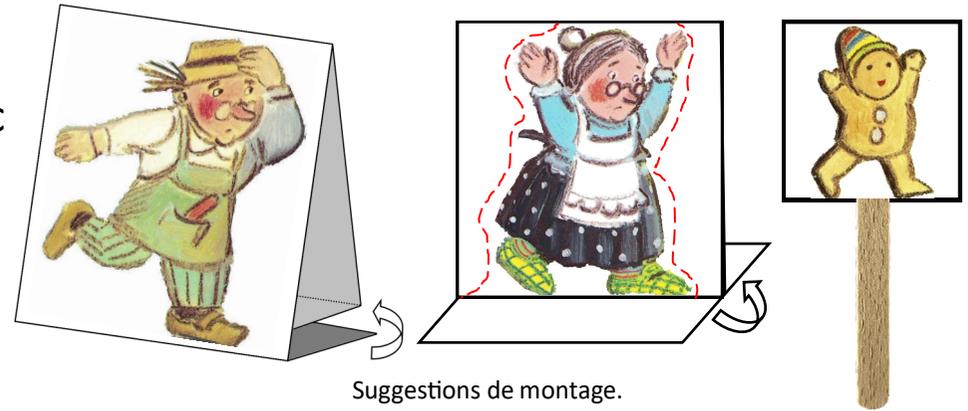


Personnages à construire pour rejouer l'histoire, ou à utiliser avec le plateau de jeu joint qu'on imprimera ou photocopiera en A3 avant de l'assembler.



Suggestions de montage.

LE PETIT BONHOMME DE PAIN D'ÉPICE

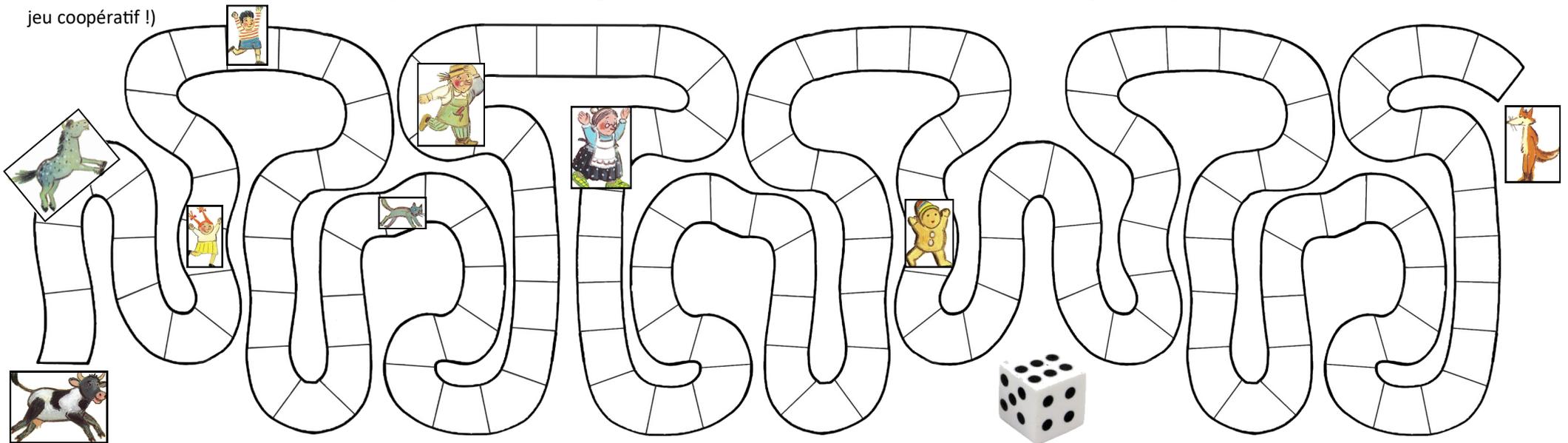
BUT DU JEU : le petit bonhomme de pain d'épice essaie d'échapper à ceux qui veulent le manger.

DÉROULEMENT DU JEU : le premier à jouer est le petit bonhomme, qui prend de l'avance en lançant son dé deux ou trois fois (variante : on peut décider qu'il lance le dé 2 fois - ou 2 dés - à chaque tour de jouer)

Puis, un à un, tous les personnages lancent un dé, une seule fois à tour de rôle, dans l'ordre de l'histoire, et essaient de rattraper le petit bonhomme pour le manger.

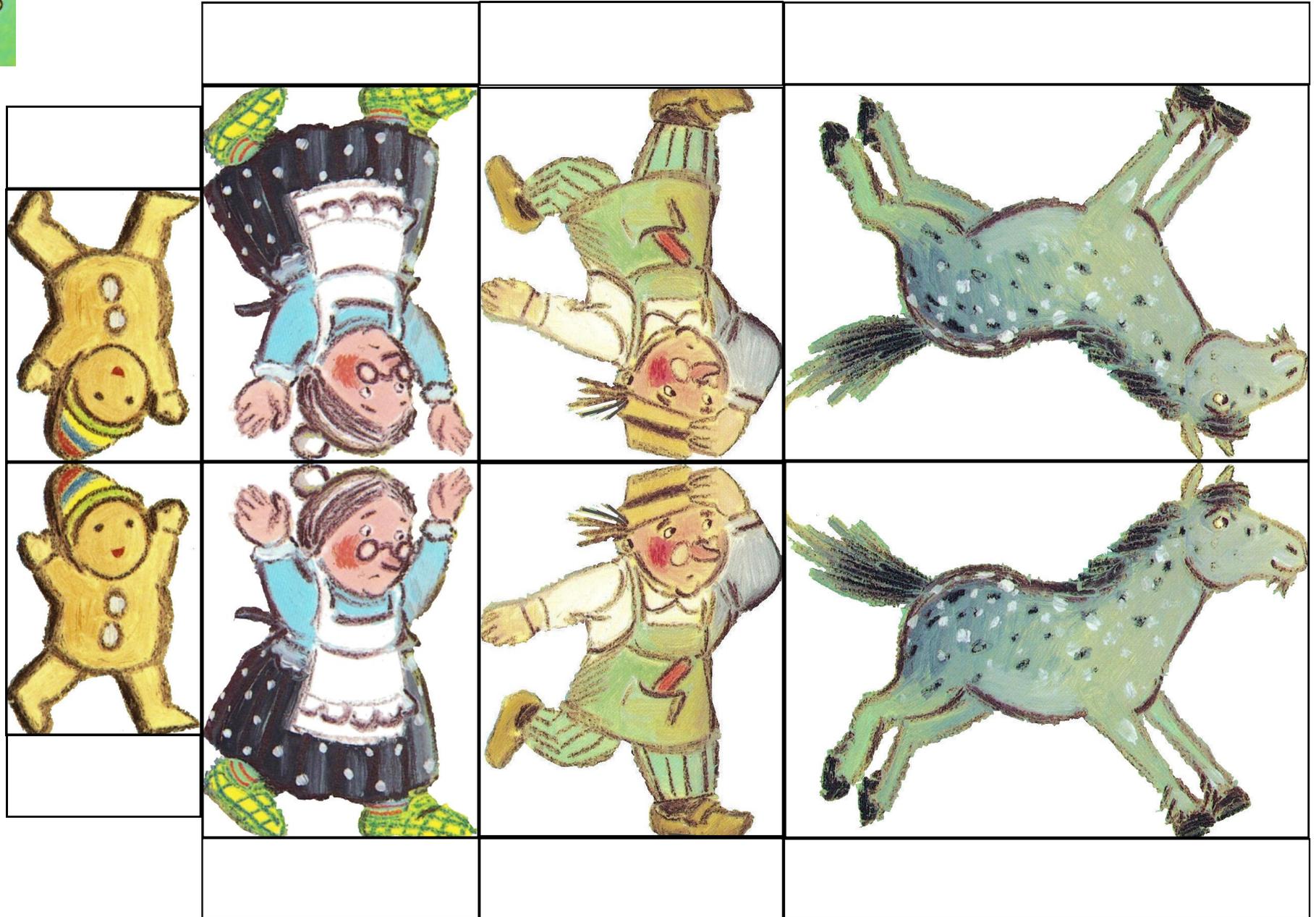
Le renard attend au bout du circuit (variante : il peut-être incarné par un joueur qui le fera évoluer pour venir à la rencontre du petit bonhomme).

FIN DU JEU : quand le petit bonhomme est rejoint par un des personnages (prendre soin de choisir un enfant qui acceptera la fin "tragique" du jeu, qui, vous l'aurez compris n'est PAS un jeu coopératif !)

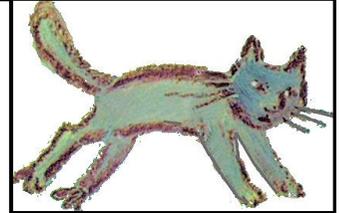
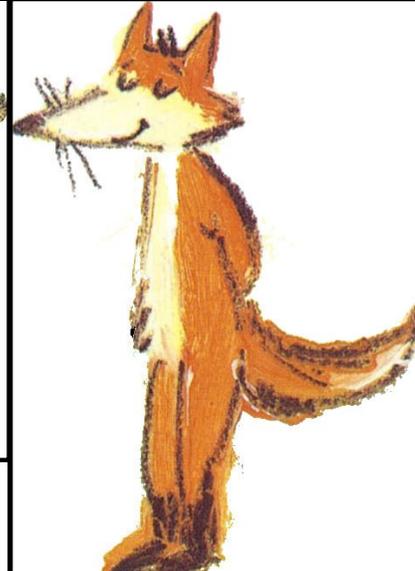
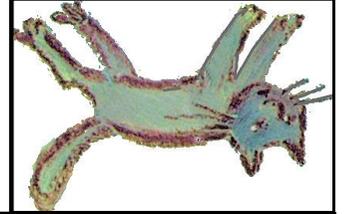
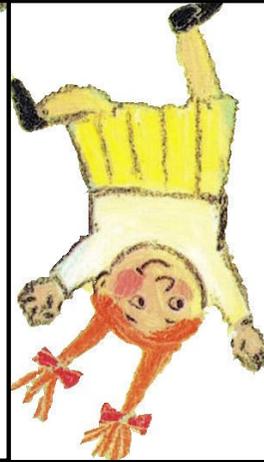
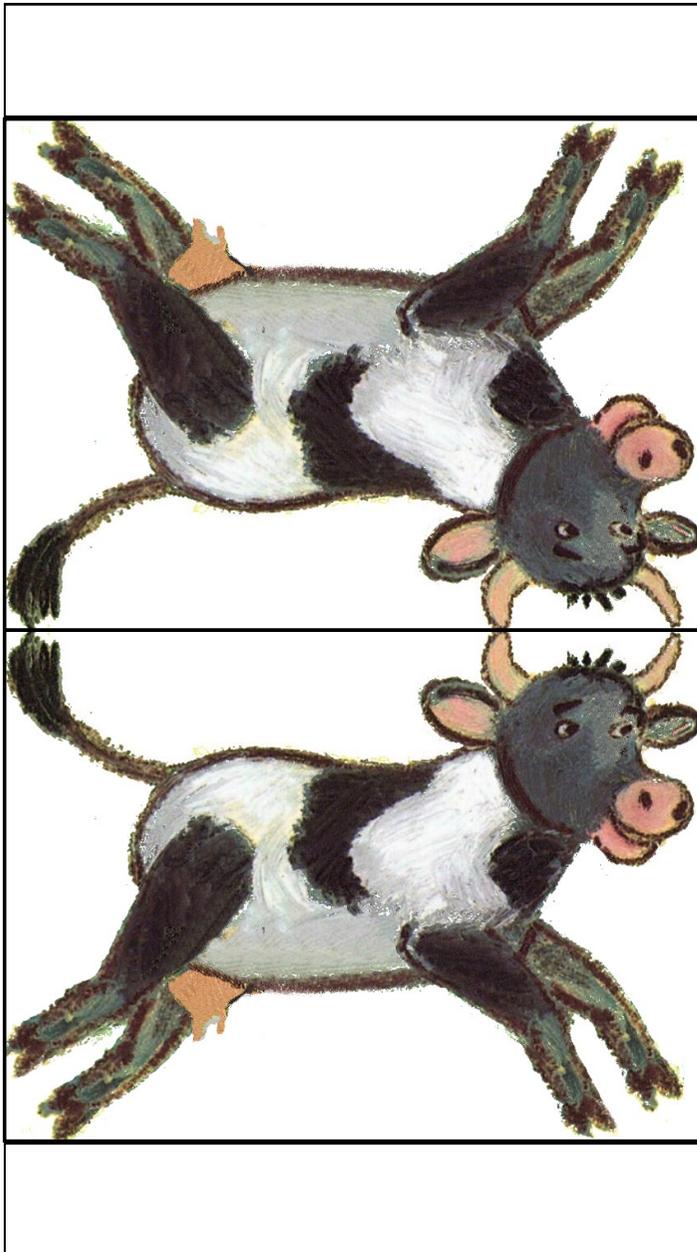
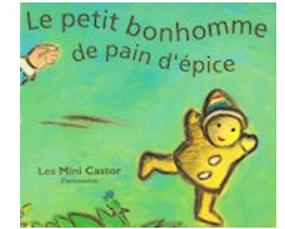




Personnages série 1



Personnages série 2



Personnages série complète.

On peut lester les pions en collant sous le socle une petite pièce de monnaie.

