

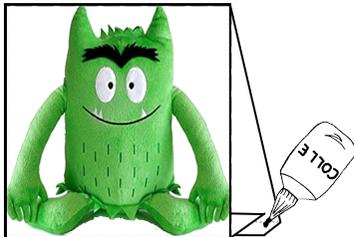
LA COURSE DES MONSTRES

d'après les personnages créés par Anna Llenas

Jeu classique de plateau, chaque joueur, à tour de rôle lance un dé et avance son monstre du nombre de points indiqué. Le premier arrivé a gagné. On peut utiliser des dés avec des valeurs positives et négatives (dans ce cas, on avance, mais on peut aussi reculer) ou encore des cartes pour remplacer les dés, on les trouvera sur le site de «La maternelle de Moustache».

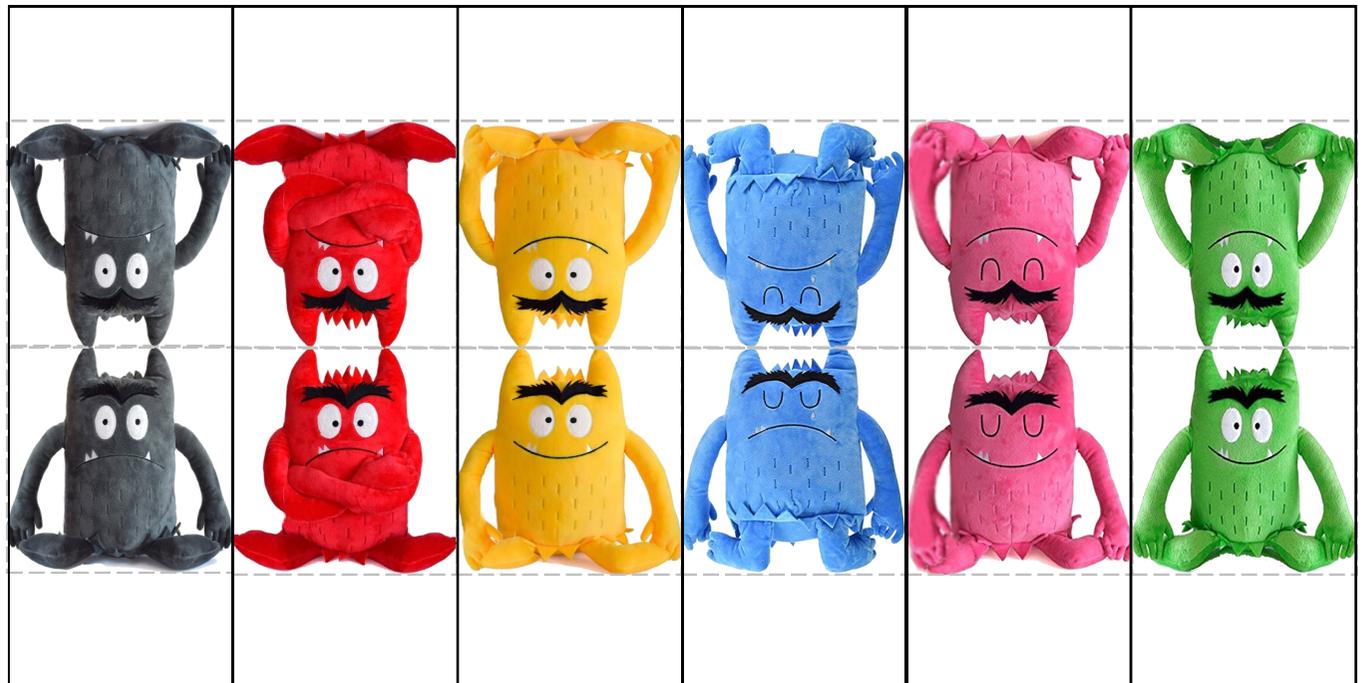


Les pions :



Découper, plastifier, plier sur les tirets, et coller la base.

Utiliser le même principe pour l'école en fin de document.



départ

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

A imprimer ou photocopier autant de fois que désiré, coller feuilles les unes à la suite des autres, selon la longueur du parcours souhaité.

lamaternelledemoustache.net d'après les personnages créés par Anna Llenas

COLLER ICI

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

COLLER ICI

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

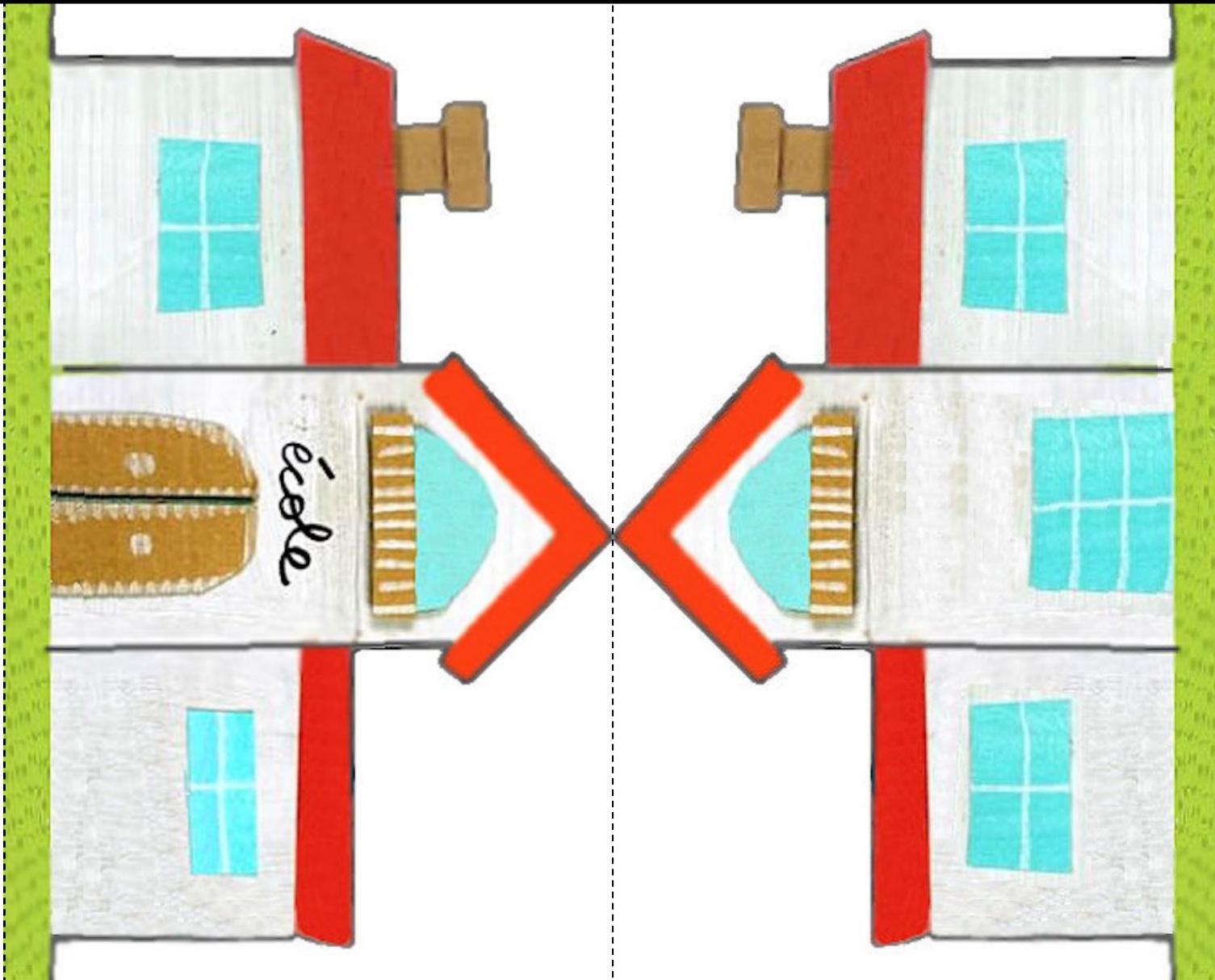
--	--	--	--	--	--

école



**COLLER
LA BASE
DE
L'ÉCOLE
ICI**

A



B



COLLER
A SUR B