

LA COURSE DES MONSTRES «TROUS et ECHELLES»

d'après les personnages créés par Anna Llenas

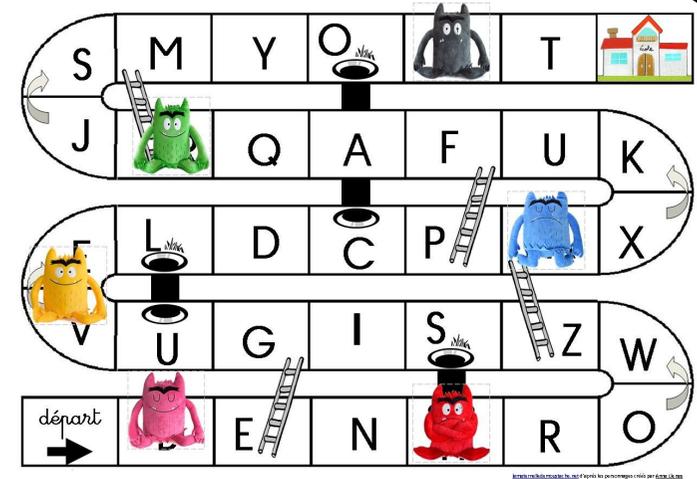
Jeu de plateau, chaque joueur, à tour de rôle lance un dé et avance son monstre du nombre de points indiqué. Si on utilise le plateau de jeu avec les lettres, le joueur peut donner le nom de la lettre sur laquelle il tombe, ou dire si elle est dans son prénom ou dans un mot donné, ou prendre une lettre-étiquette pour essayer de former un mot avec les lettres récoltées... etc.

Quand un joueur tombe sur une échelle, son monstre grimpe à l'échelle pour se rendre à la case indiquée, il peut aussi tomber dans un trou et redescendre de quelques cases.

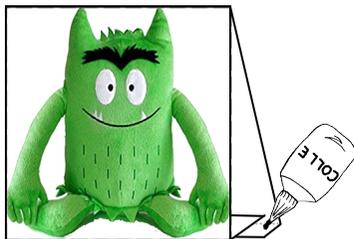
Le premier arrivé a gagné.

On peut utiliser des dés avec des valeurs positives et négatives (dans ce cas, on avance, mais on peut aussi reculer) ou encore des cartes pour remplacer les dés, on les trouvera sur le site de «La maternelle de Moustache».

On peut imprimer ou photocopier les éléments en A3 pour une meilleure lisibilité.



Les pions :



Découper, plastifier, plier sur les tirets, et coller la base.



