

# Deux pas en avant... Trois pas en arrière...

Compte les points sur le dé, regarde la flèche pour savoir si Petit Ogre avance ou recule. Fais une croix sur la bonne case.

Travail faisant suite à un exercice en salle de motricité - Réalisé avec l'aide de l'adulte.

Game board 1: Petit Ogre starts at 'Départ' (1). Die shows 4 points, arrow points right to 2. Die shows 2 points, arrow points right to 4. Die shows 3 points, arrow points left to 3.

Game board 2: Petit Ogre starts at 'Départ' (1). Die shows 5 points, arrow points right to 2. Die shows 1 point, arrow points left to 3. Die shows 2 points, arrow points right to 4.

Game board 3: Petit Ogre starts at 'Départ' (1). Die shows 3 points, arrow points right to 4. Die shows 6 points, arrow points right to 5. Die shows 2 points, arrow points left to 3.