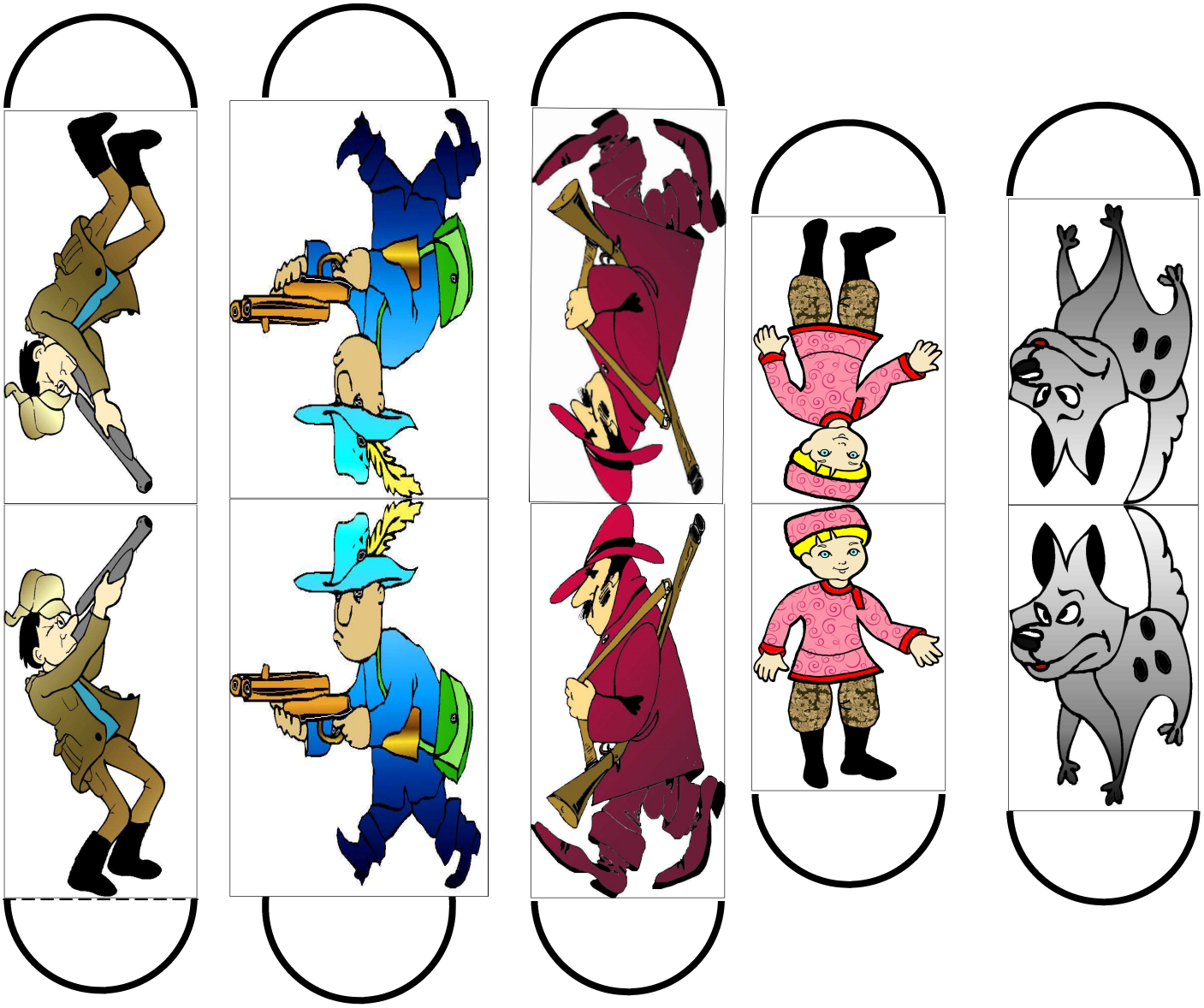
JEU

Pierre et le loup

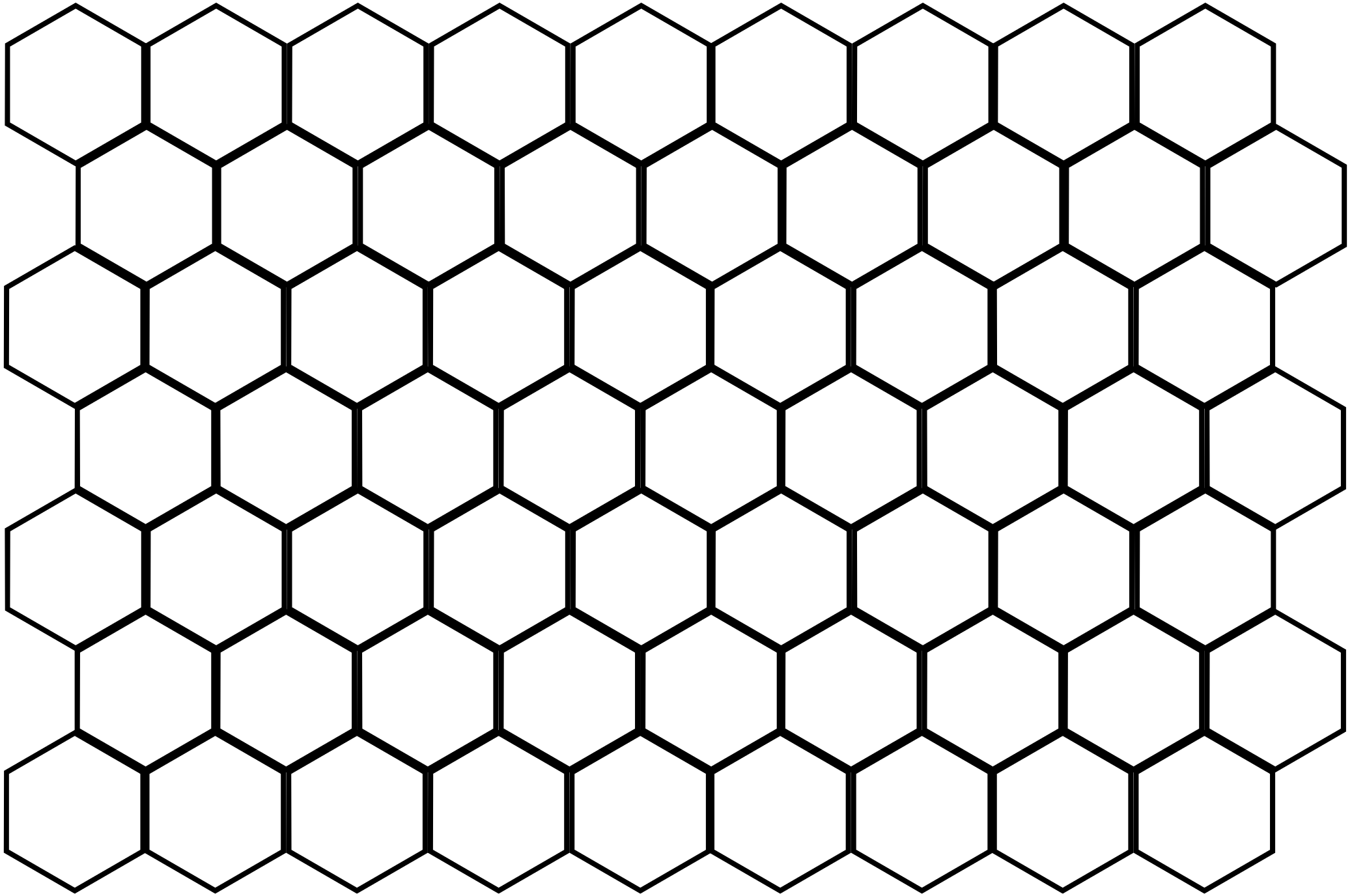
Plateau de jeu : imprimer la page suivante en 4 exemplaires, découper les bords, assembler les pages. (il est possible d'augmenter la taille du plateau en augmentant le nombre de pages)
Il est préférable de coller les feuilles sur un plateau rigide (grand calendrier mural périmé) et de le plastifier.

Pions : découper, plastifier et assembler les pions . Plier par le milieu. Coller et déployer la base de manière à ce que le pion tienne debout (éventuellement lester la base avec du carton, un bouchon lesté de pâte à modeler, une pièce,...).
Si on augmente la taille du plateau, il est possible de créer des pions supplémentaires.

But du jeu : chaque chasseur se place dans un coin du plateau de jeu (ou sur un bord du plateau si le nombre de chasseurs est supérieur à 4) . Le loup place son pion au centre du plateau, sur une case de son choix. Chaque joueur (chasseur et loup) lance un dé (*constellations, doigts de la main, chiffres)* à tour de rôle. Les chasseurs doivent attraper le loup en rejoignant la case où il se trouve. Le loup doit éviter de se faire prendre. Pour corser le jeu, il est possible de placer des éléments '(arbres par exemple) pour rendre la case inaccessible, où même des "tanières" dans lesquelles le loup pourra se réfugier pendant un tour ou deux de dés... Les variantes n'ont de limites que ton imagination.



JT - http://lamaternelledemoustache.net/



JT - http://lamaternelledemoustache.net/