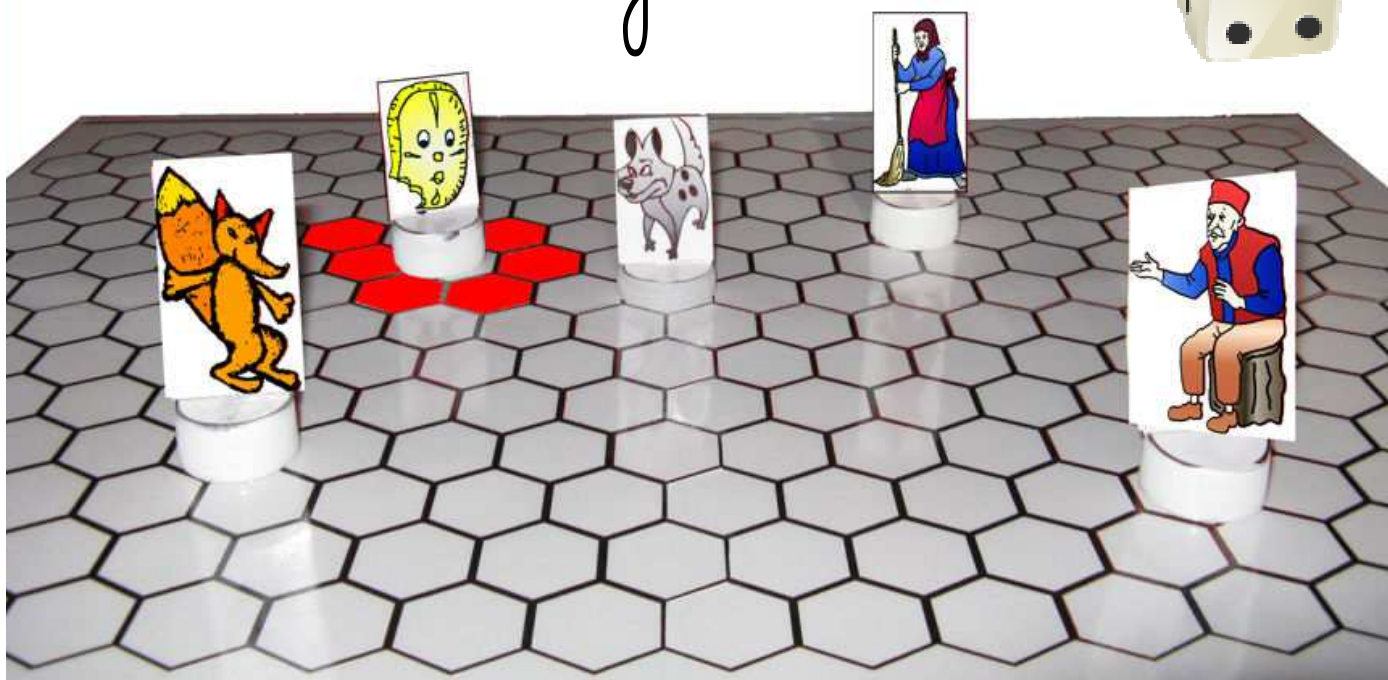
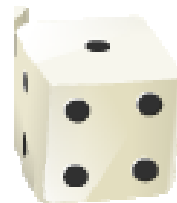


Roule-galette



Plateau de jeu : imprimer le plateau de jeu en 4 exemplaires, assembler les pages. (il est possible d'augmenter la taille du plateau en augmentant le nombre de pages) Il est préférable de coller les feuilles sur un plateau rigide (grand calendrier mural périmé par exemple) et de le plastifier.

Pions : découper, plastifier et assembler les personnages . Plier par le milieu. Coller et déployer la base de manière à ce que le pion tienne debout (éventuellement lester la base avec du carton, un bouchon rempli de pâte à modeler, une pièce de monnaie,...).

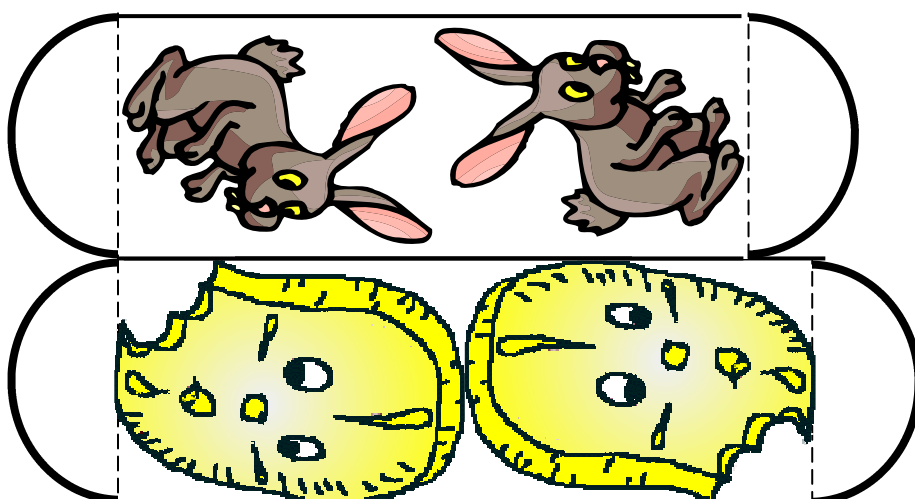
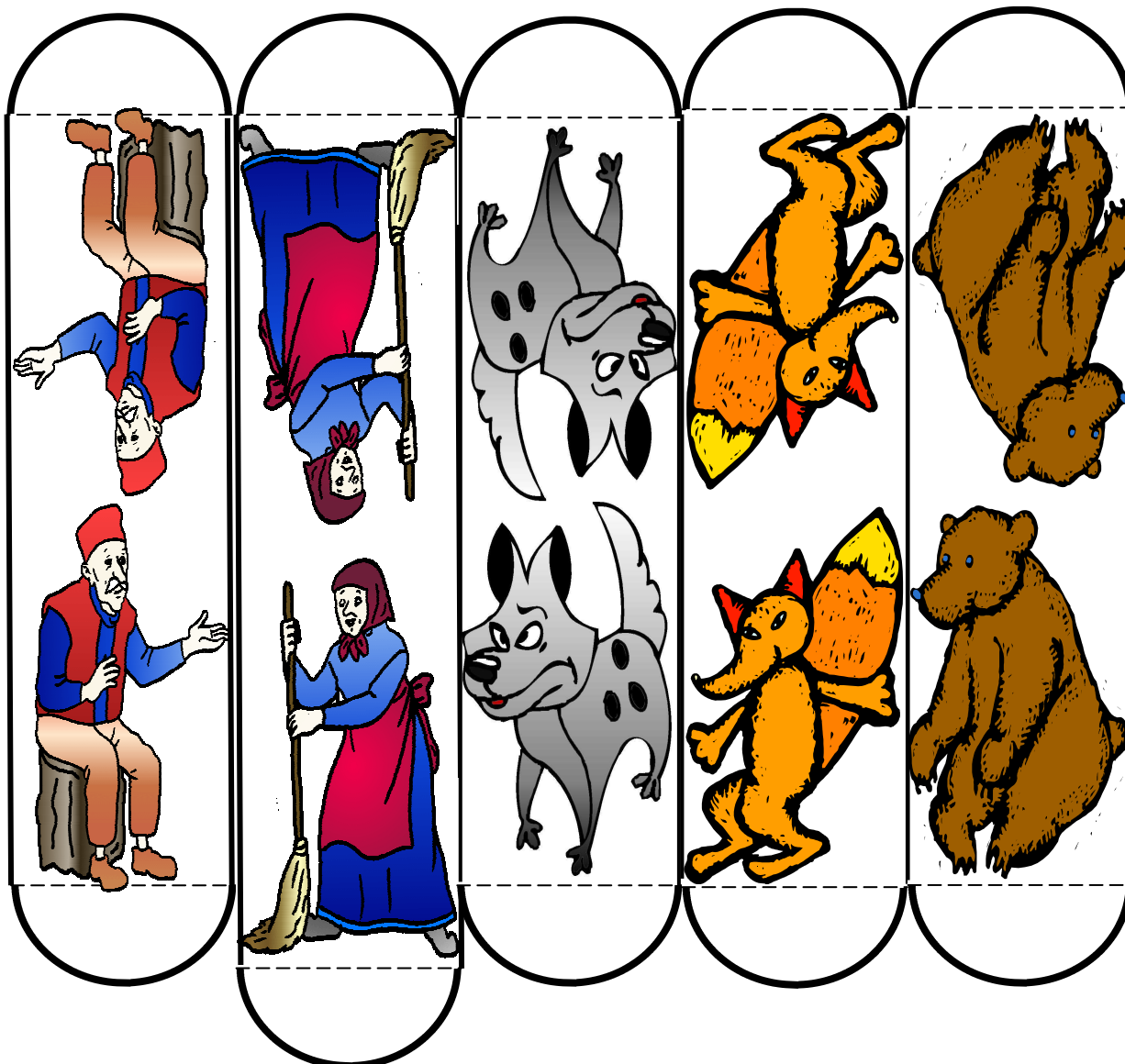
Si on augmente la taille du plateau, on peut imprimer des pions supplémentaires.

But du jeu : chaque personnages se place dans un coin du plateau de jeu (ou sur un bord du plateau si le nombre de joueurs est supérieur à 4) . La "galette" place son pion au centre du plateau, sur une case de son choix. Chaque joueur lance un dé (*constellations, doigts de la main, chiffres*) à tour de rôle. Les personnages doivent attraper la galette en rejoignant la case où elle se trouve. La galette doit éviter de se faire prendre.

Pour corser le jeu, il est possible de placer avec de la "patafix" des "obstacles" (arbres par exemple), où même des "maisons" (cases colorées) dans lesquelles la galette, si elle fait 6 aux dés, pourra se réfugier pendant un tour ou deux de dés...

Les variantes n'ont de limites que ton imagination.
Il est tout à fait possible d'adapter le jeu pour d'autres histoires
(*"le petit bonhomme de pain d'épice"* par exemple)

PERSONNAGES



OBSTACLES

Cases "joker"
(maison)

