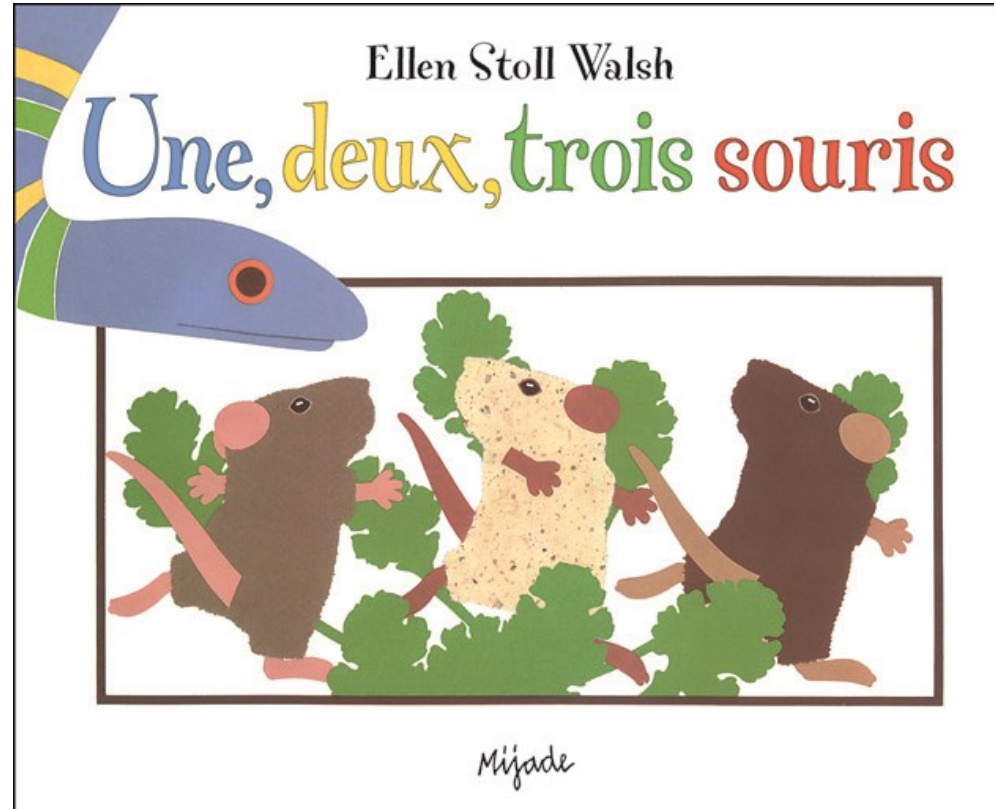
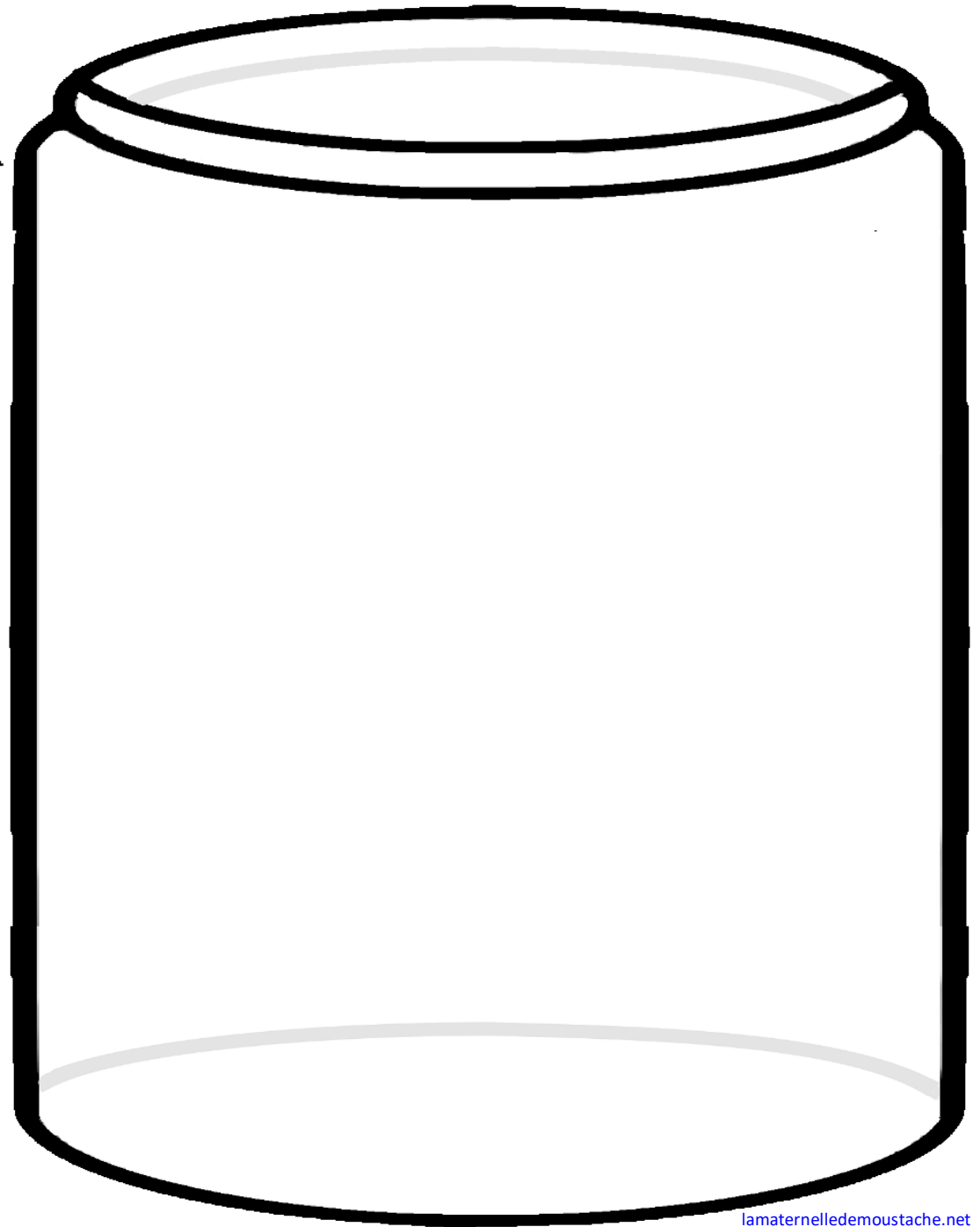
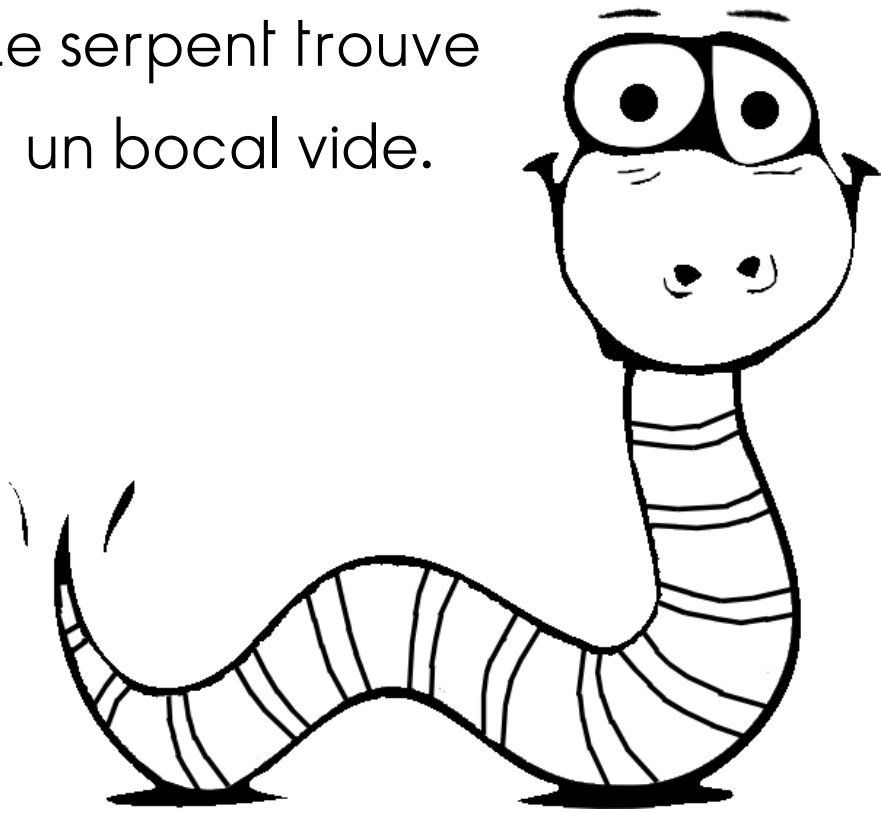


MON LIVRE À COMPTER



Le serpent trouve
un bocal vide.

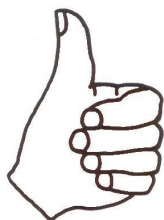
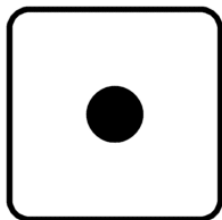
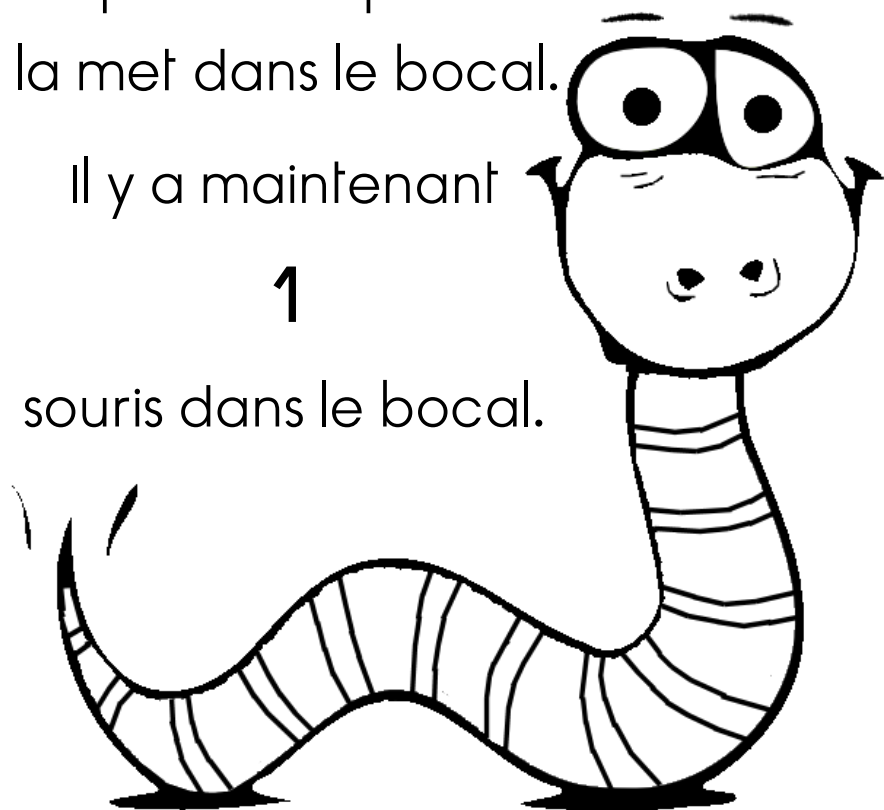


Le serpent attrape une souris
et la met dans le bocal.

Il y a maintenant

1

souris dans le bocal.

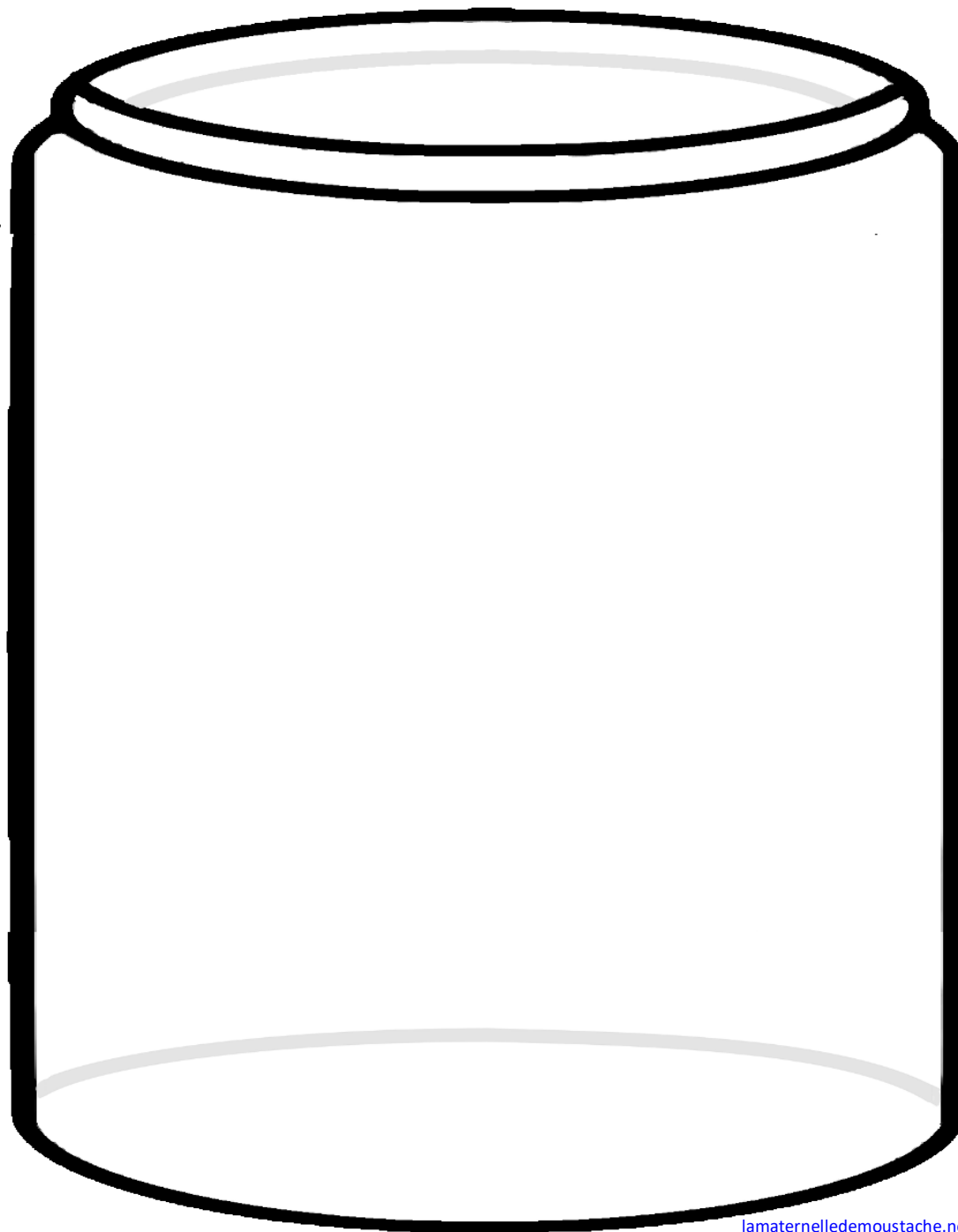


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

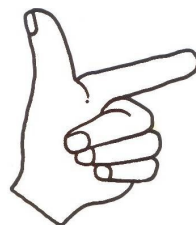
Il y a maintenant

2

souris dans le bocal.



2

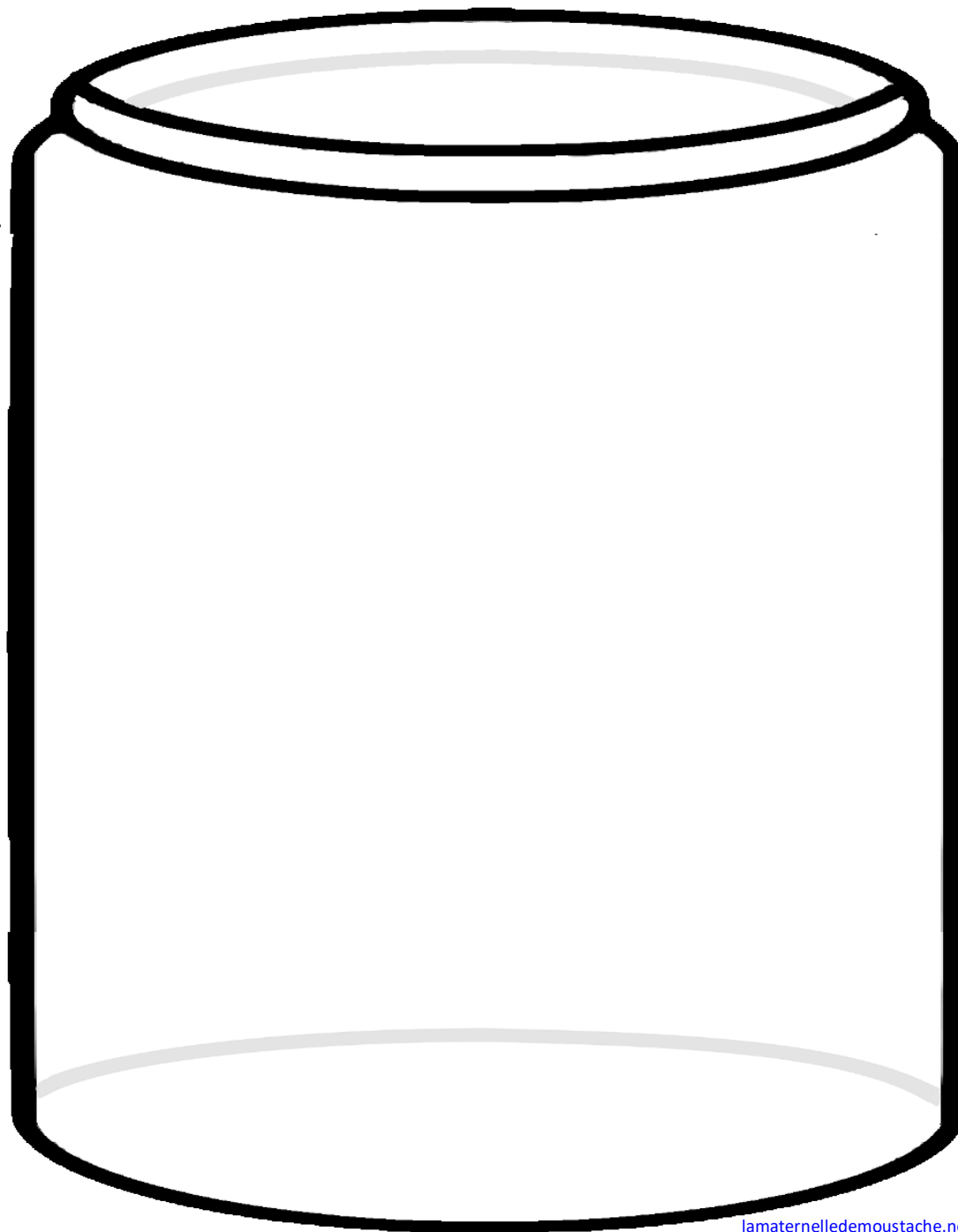


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

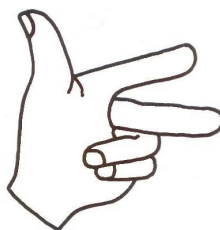
Il y a maintenant

3

souris dans le bocal.



3

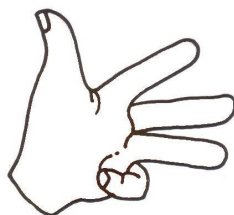
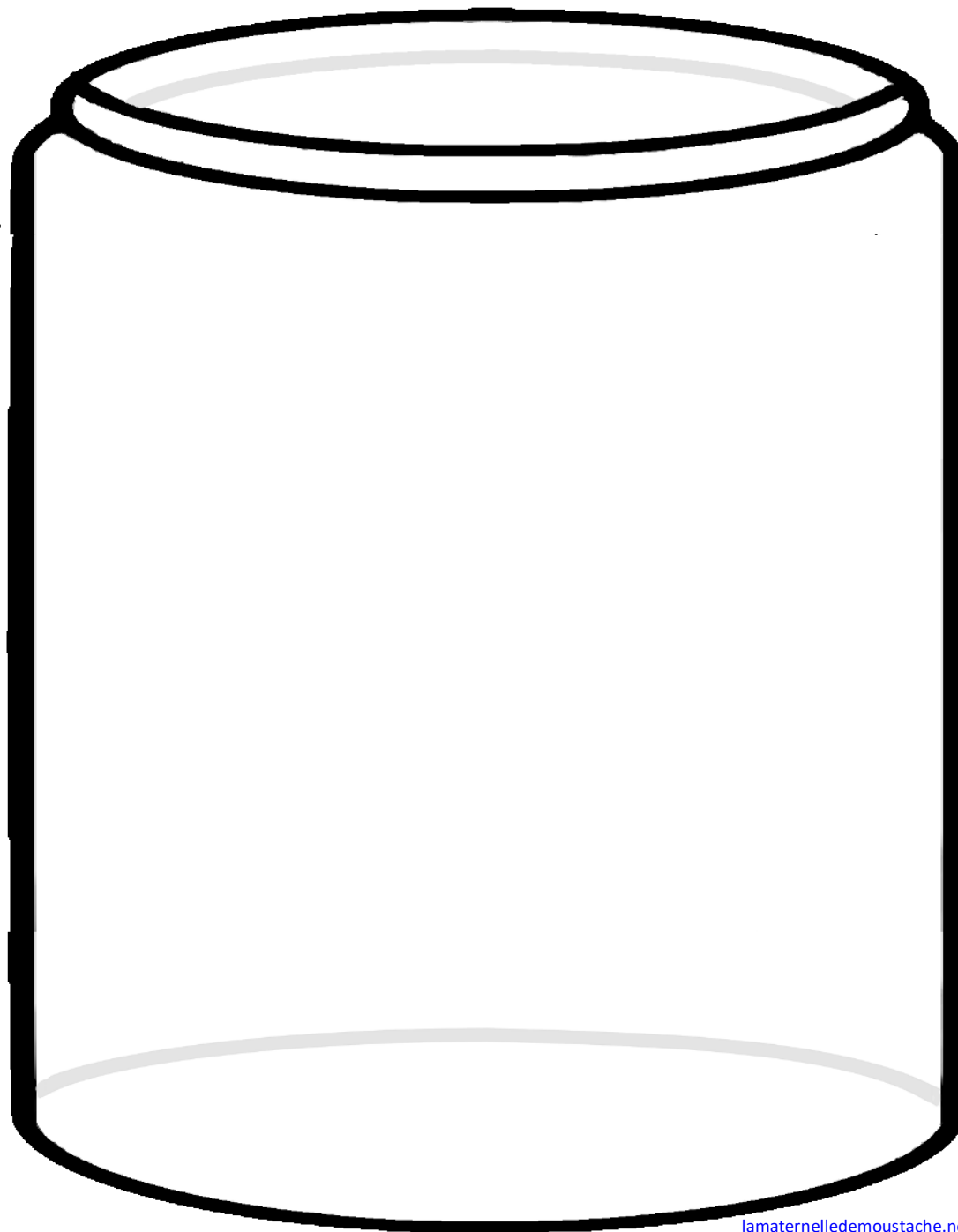


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

Il y a maintenant

4

souris dans le bocal.

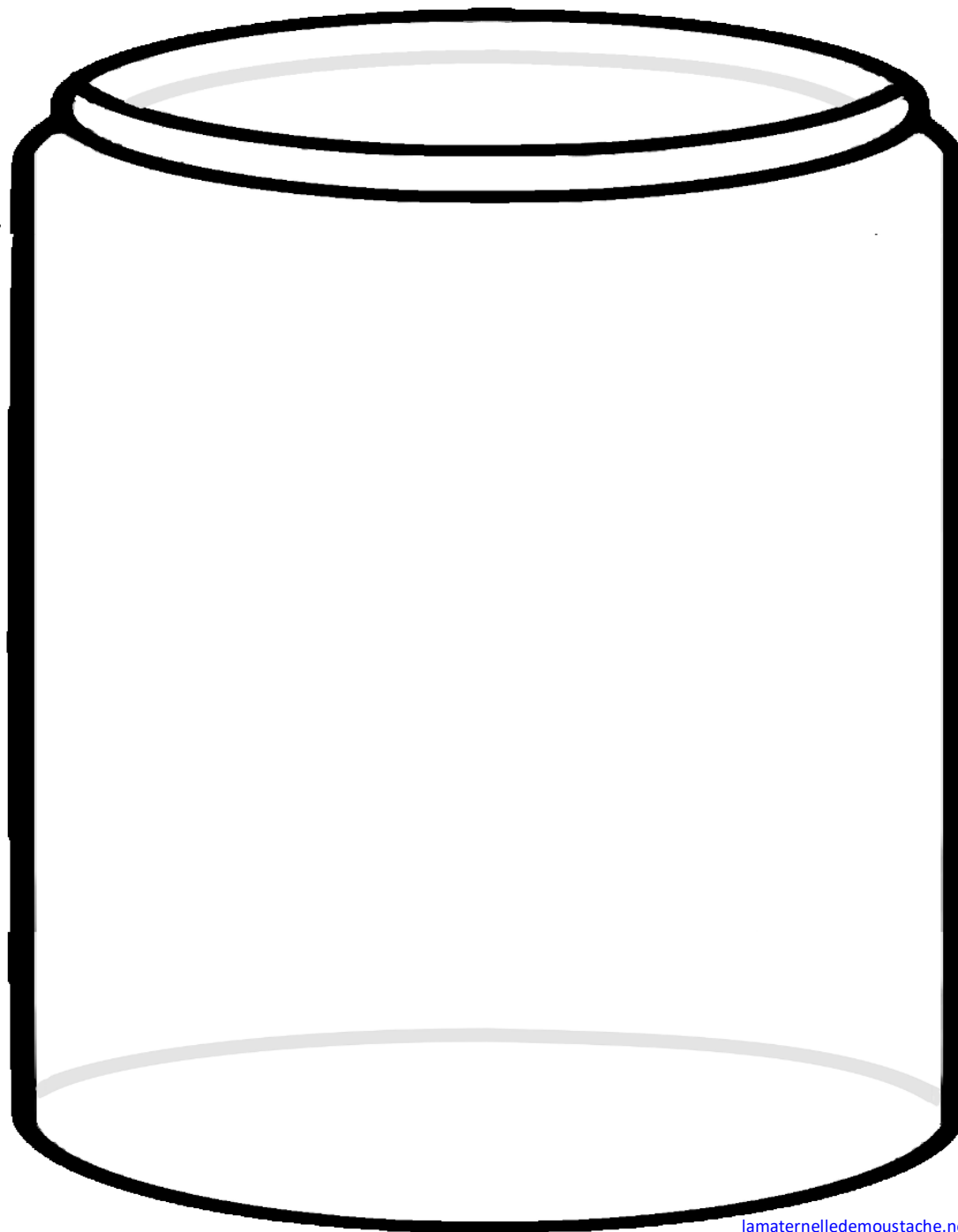


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

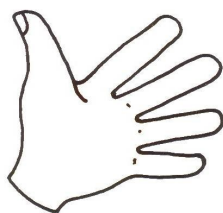
Il y a maintenant

5

souris dans le bocal.



5

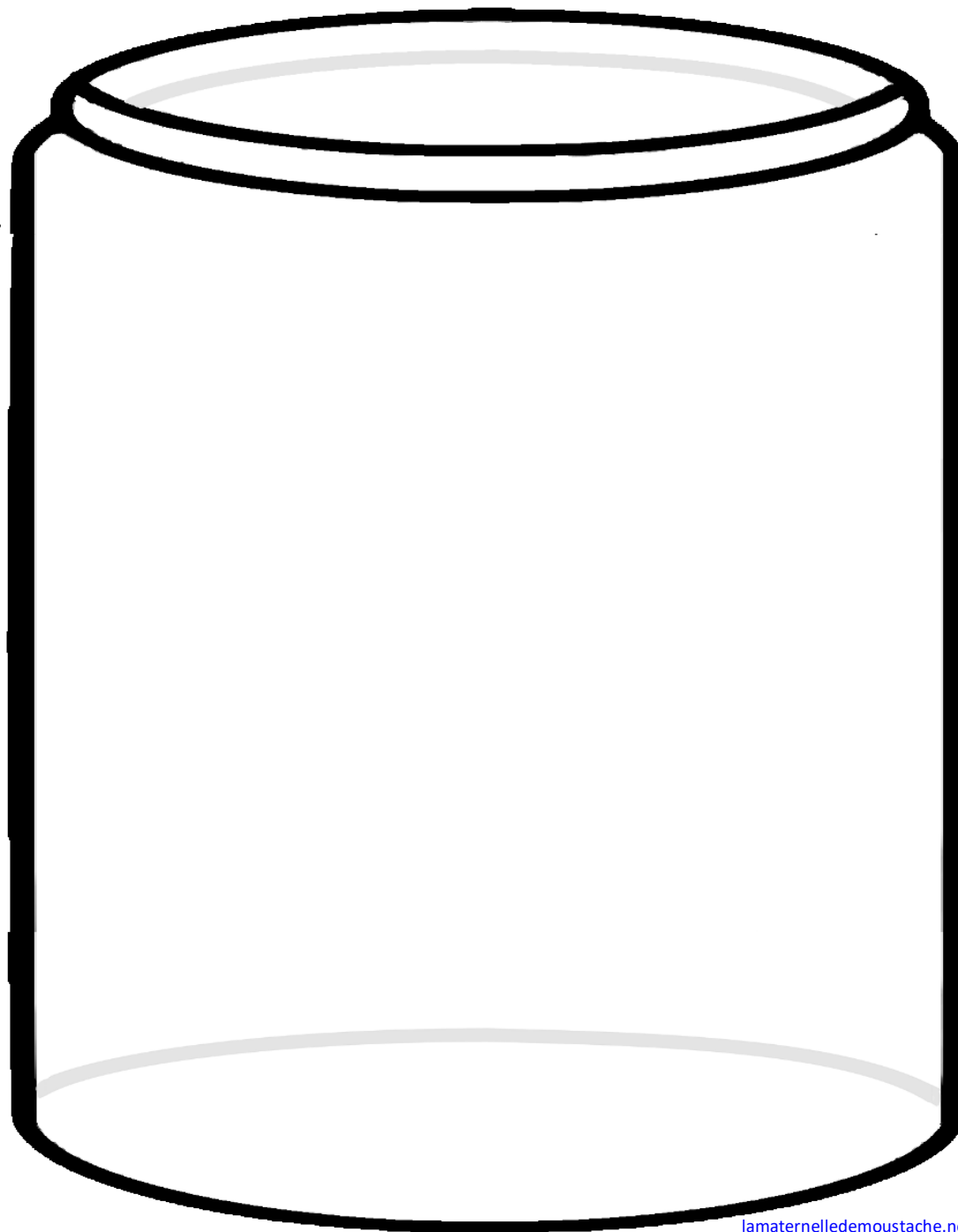


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

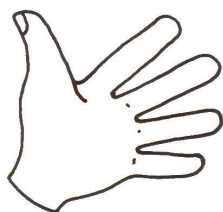
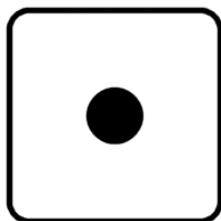
Il y a maintenant

6

souris dans le bocal.



6

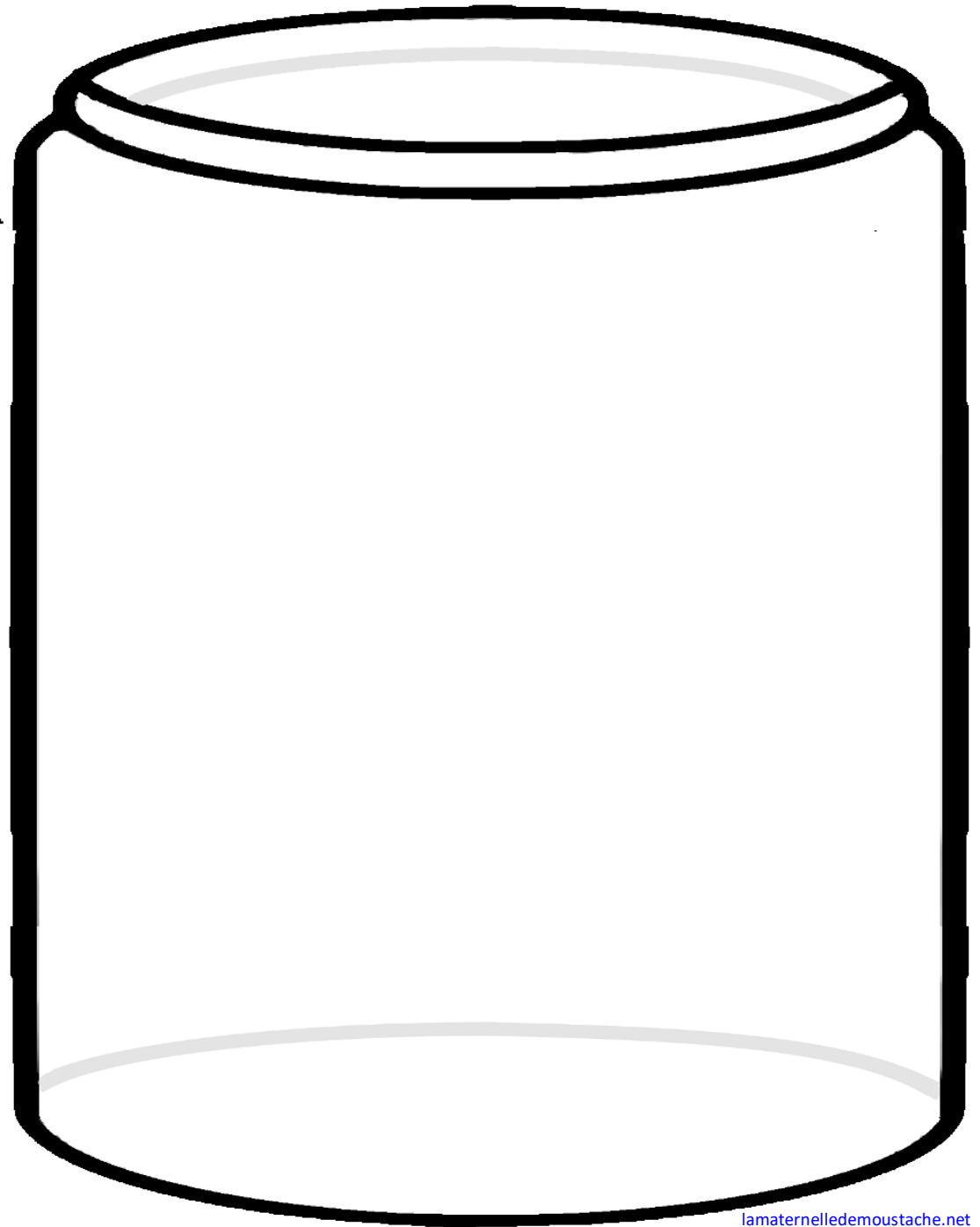


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

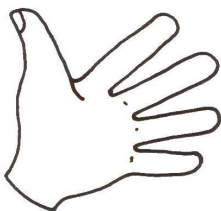
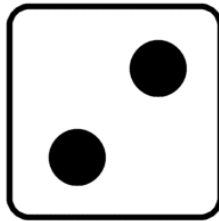
Il y a maintenant

7

souris dans le bocal.



7

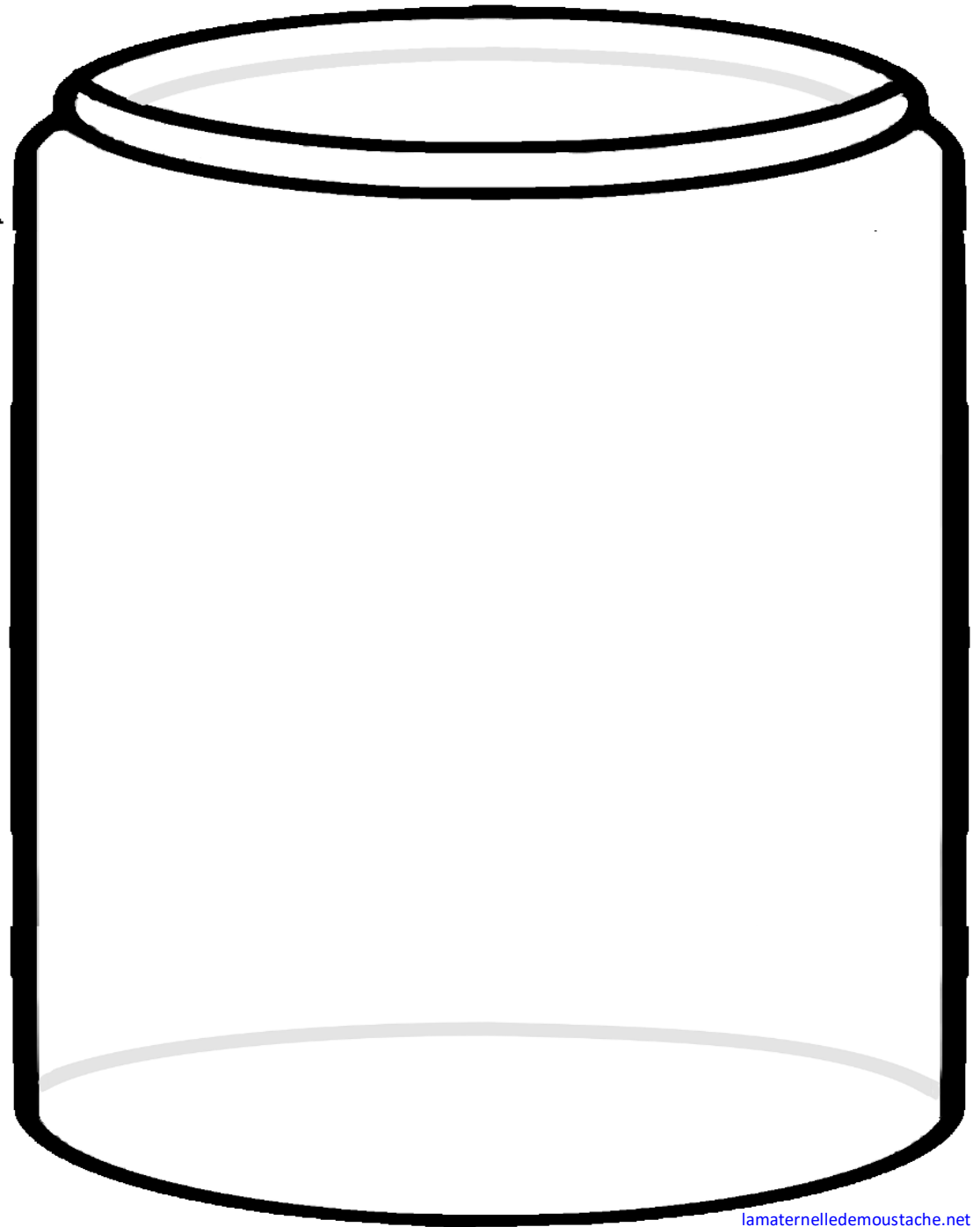
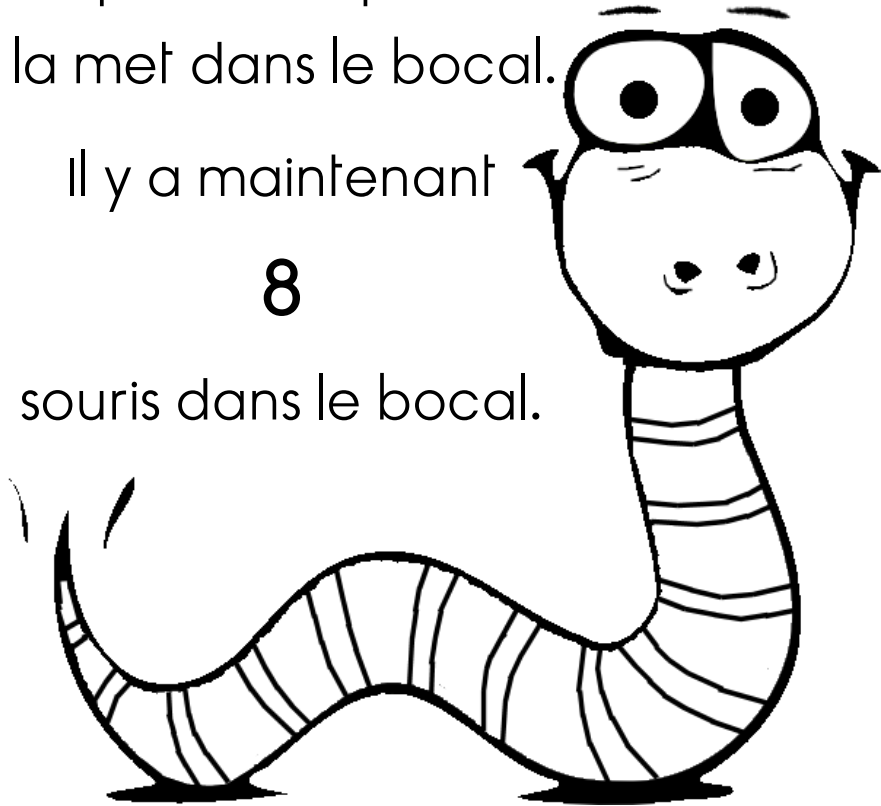


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

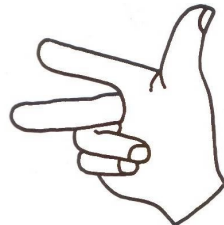
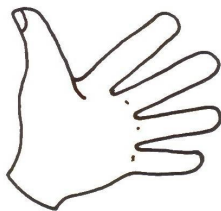
Il y a maintenant

8

souris dans le bocal.



8

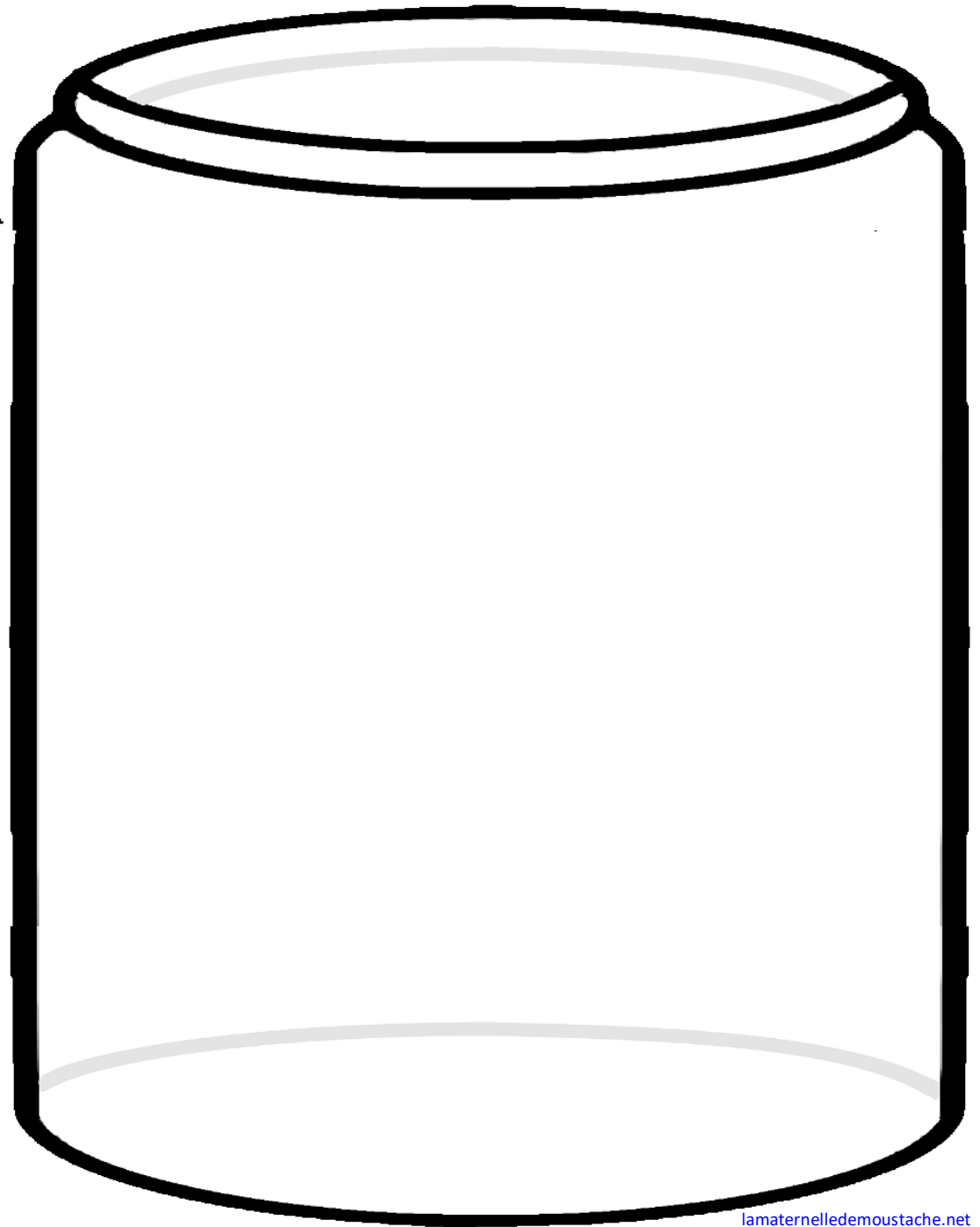


Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

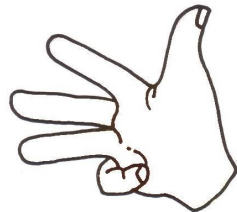
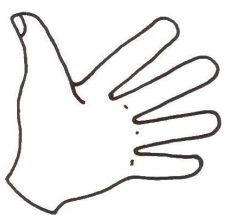
Il y a maintenant

9

souris dans le bocal.



9



Le serpent attrape une autre souris
et la met dans le bocal.

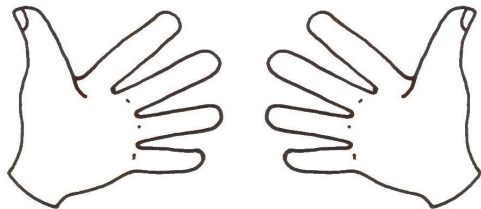
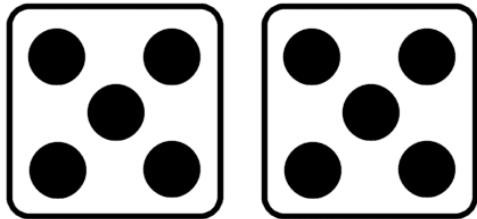
Il y a maintenant

10

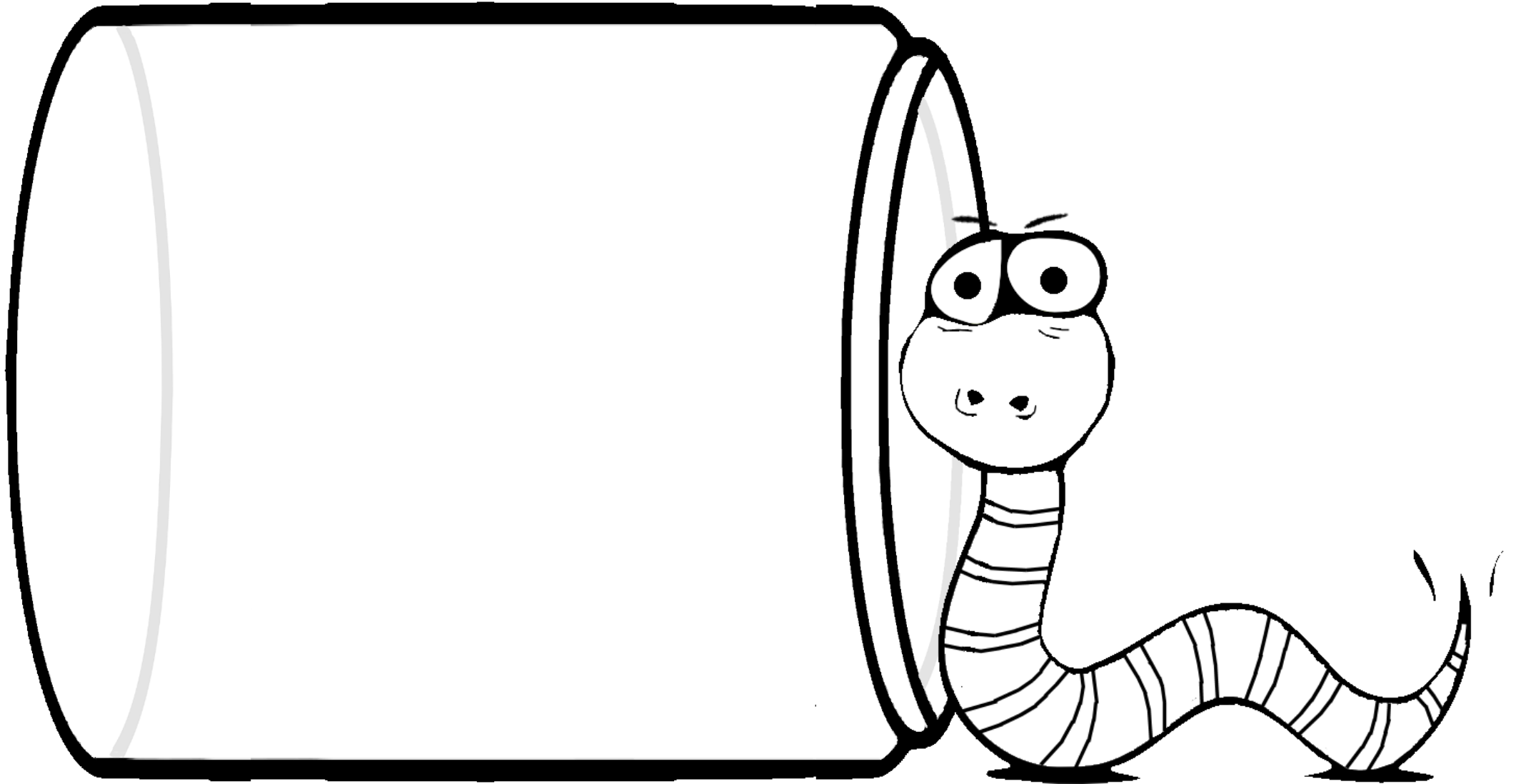
souris dans le bocal.



10



Les souris ont renversé le bocal et se sont échappées.
Il n'y a plus de souris dans le bocal.





On peut faire dessiner les souris par les enfants, ou utiliser les images ci-dessus. Pour les petits, on les découpera à l'avance.