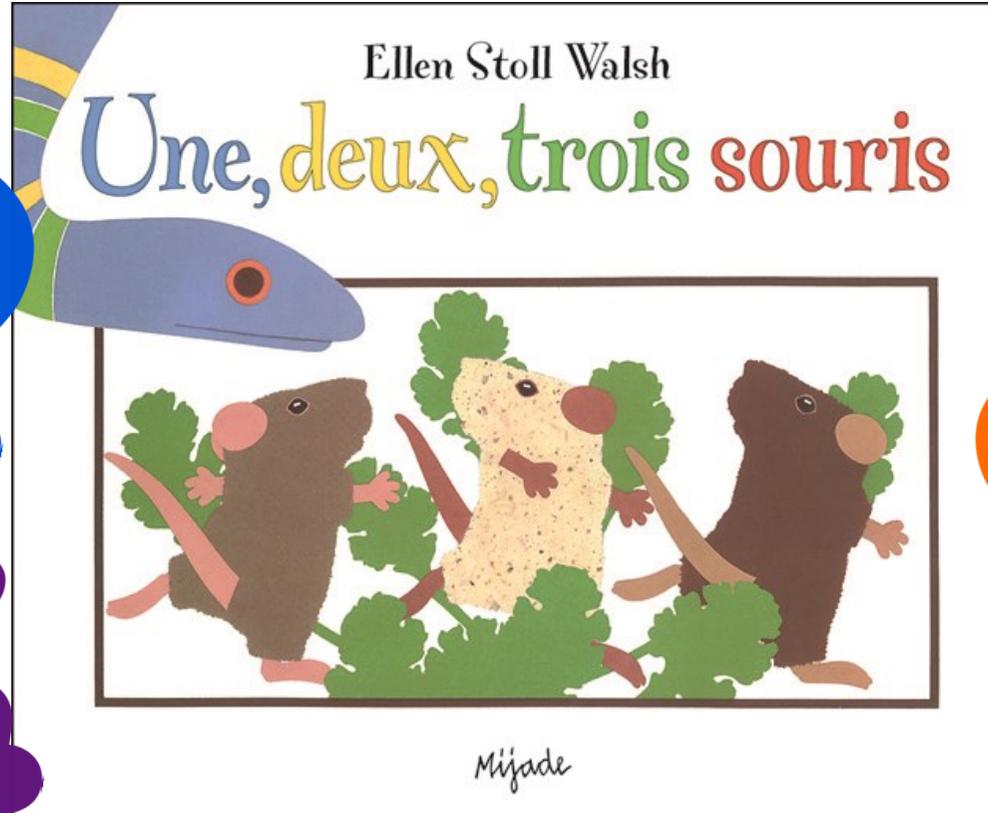


# MON LIVRE À COMPTER

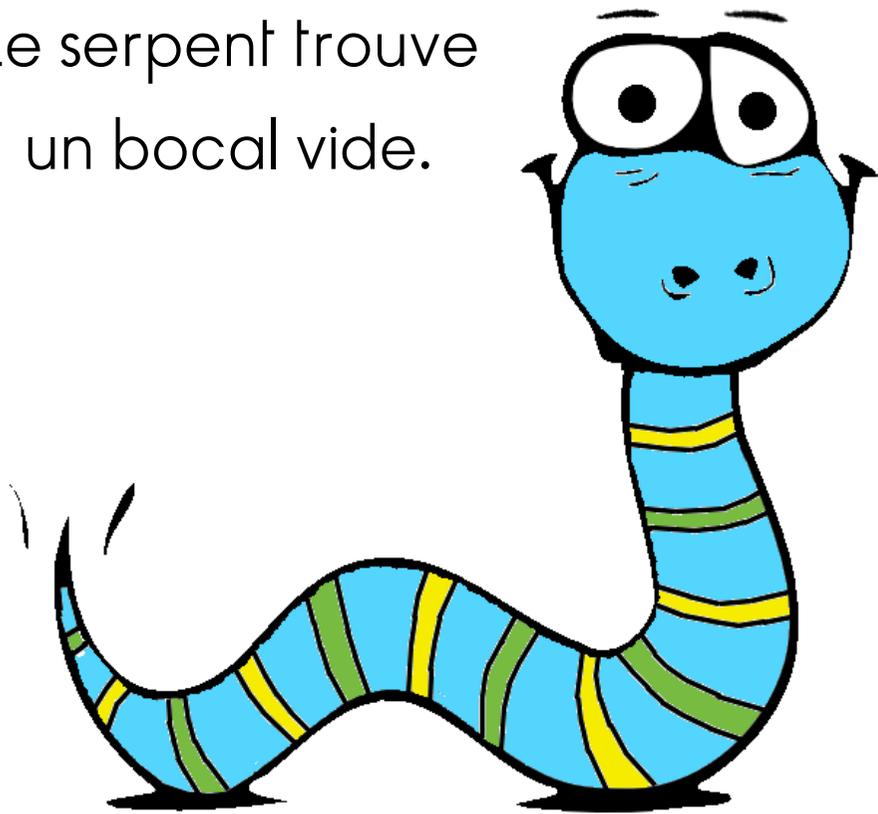
1  
3  
5

2  
4



6  
7  
8  
9  
0

Le serpent trouve  
un bocal vide.

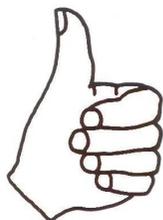
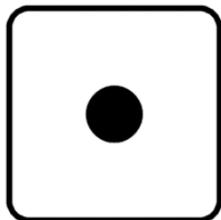


Le serpent attrape une souris  
et la met dans le bocal.

Il y a maintenant

1

souris dans le bocal.

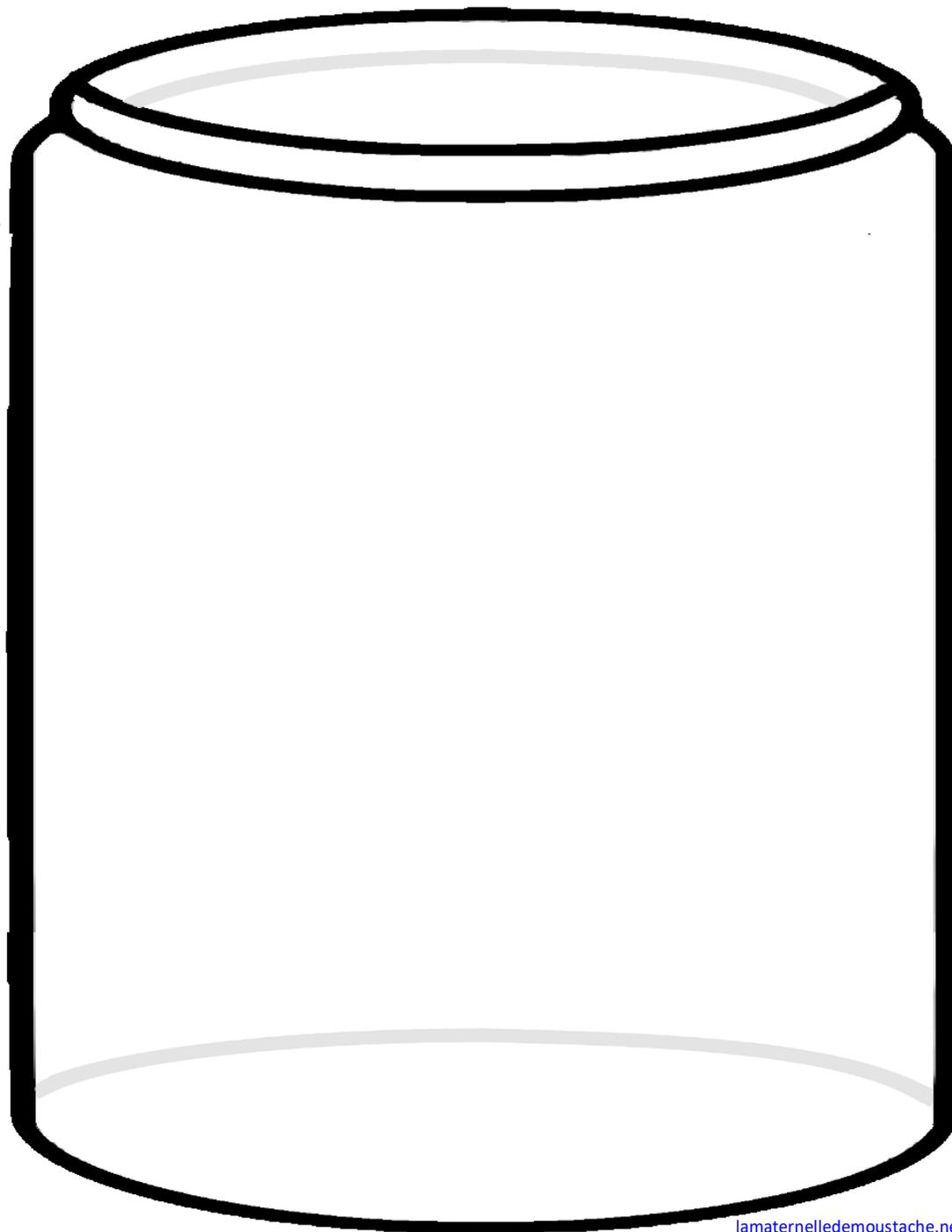


Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

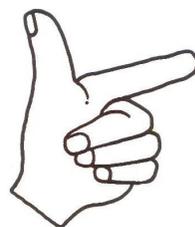
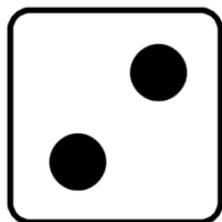
Il y a maintenant

2

souris dans le bocal.



2



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

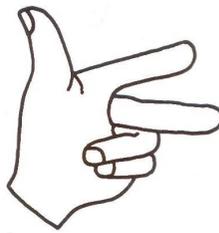
Il y a maintenant

3

souris dans le bocal.



3

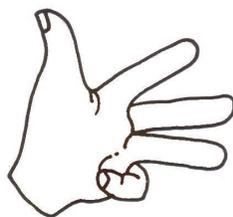


Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

Il y a maintenant

4

souris dans le bocal.



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

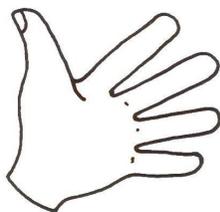
Il y a maintenant

5

souris dans le bocal.



5



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

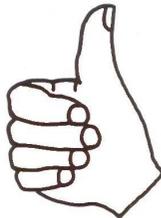
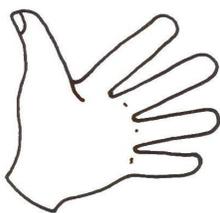
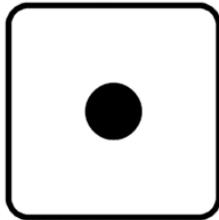
Il y a maintenant

6

souris dans le bocal.



6



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

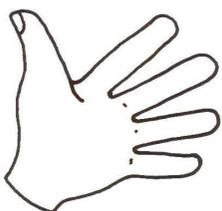
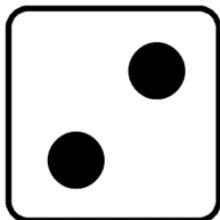
Il y a maintenant

**7**

souris dans le bocal.



**7**



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

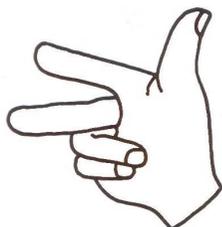
Il y a maintenant

8

souris dans le bocal.



8



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

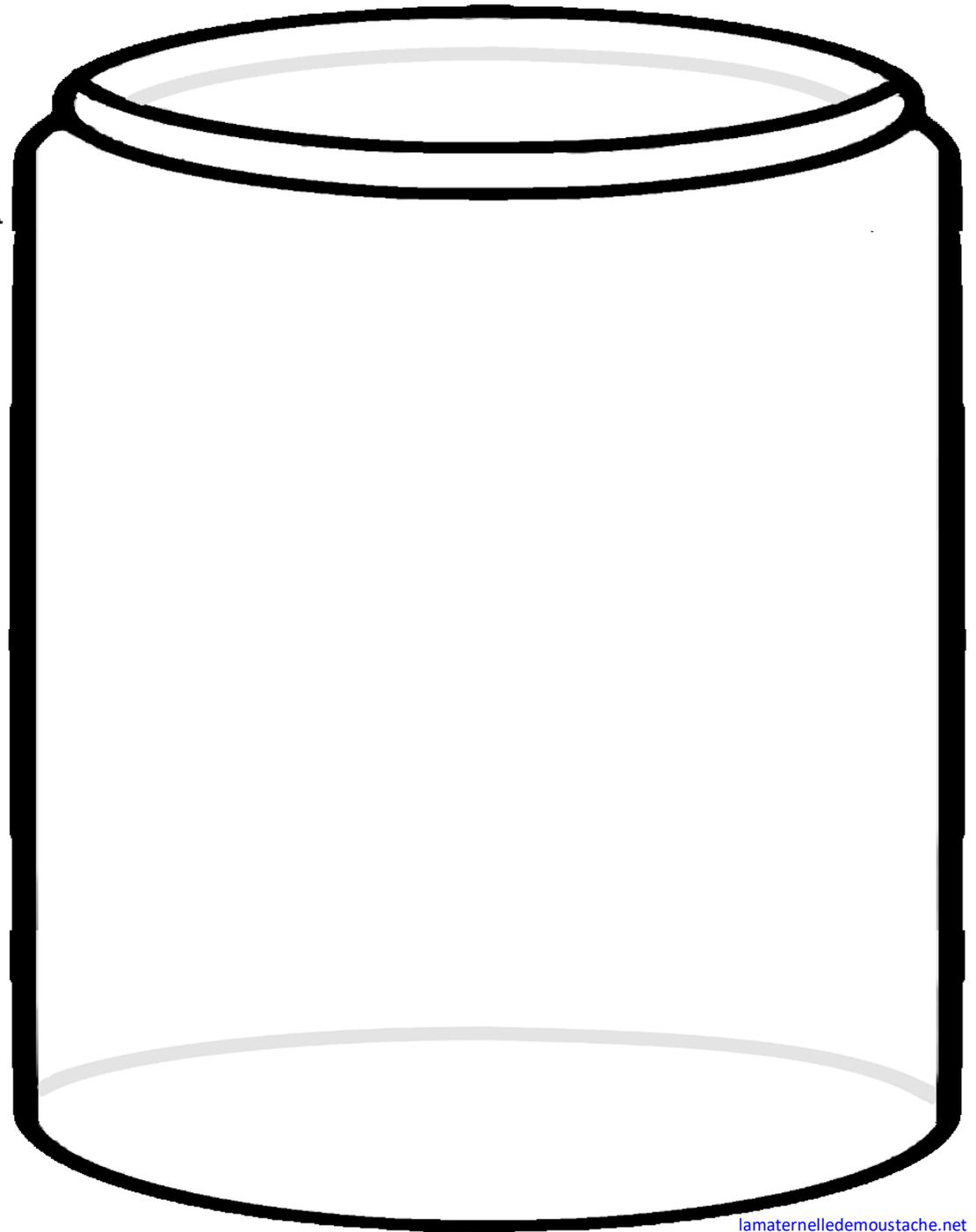
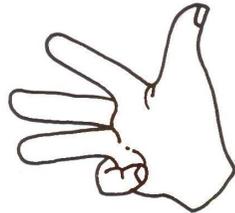
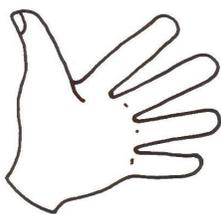
Il y a maintenant

9

souris dans le bocal.



9



Le serpent attrape une autre souris  
et la met dans le bocal.

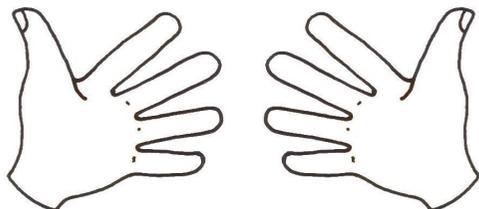
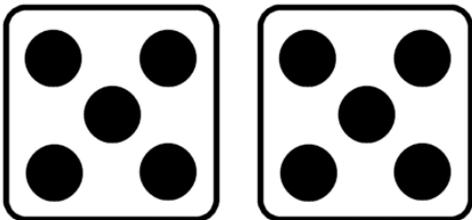
Il y a maintenant

**10**

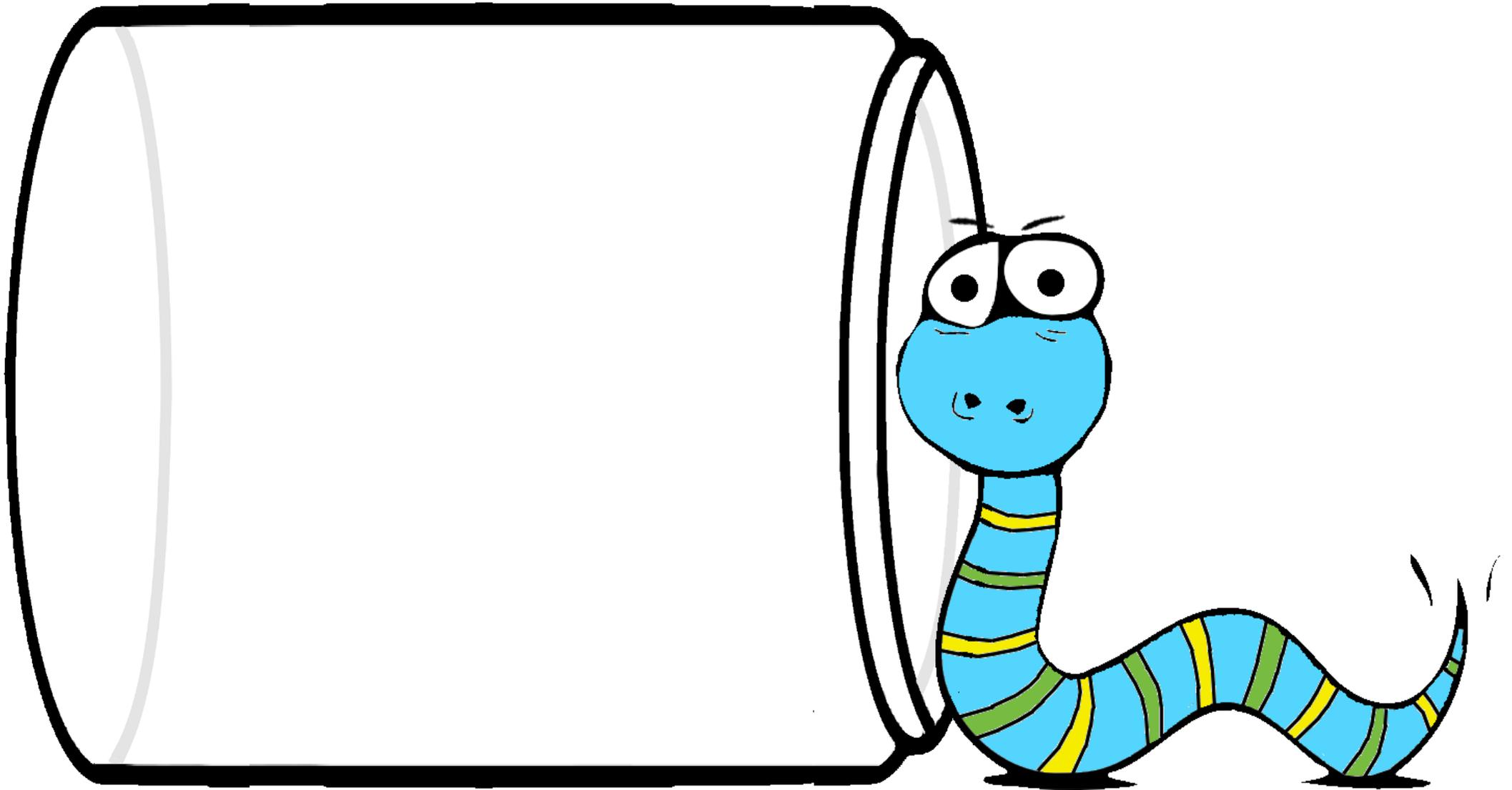
souris dans le bocal.



**10**



Les souris ont renversé le bocal et se sont échappées.  
Il n'y a plus de souris dans le bocal.







On peut faire dessiner les souris par les enfants, ou utiliser les images ci-dessus. Pour les petits, on les découpera à l'avance.