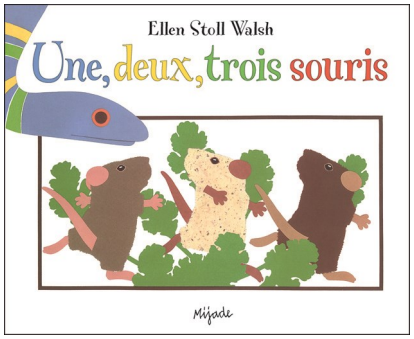
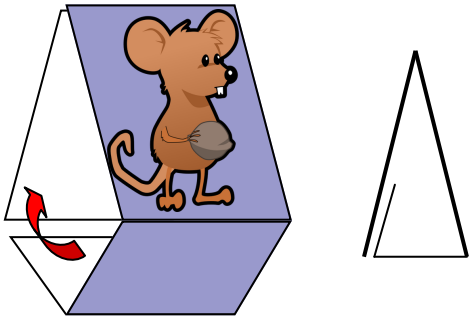
D'après :



Les souris

Jeu coopératif.



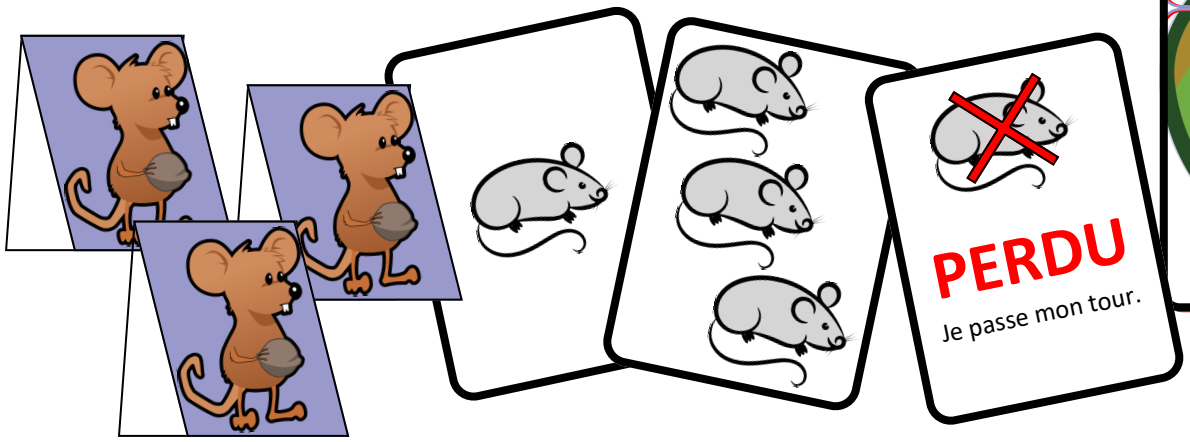
Fabrication :

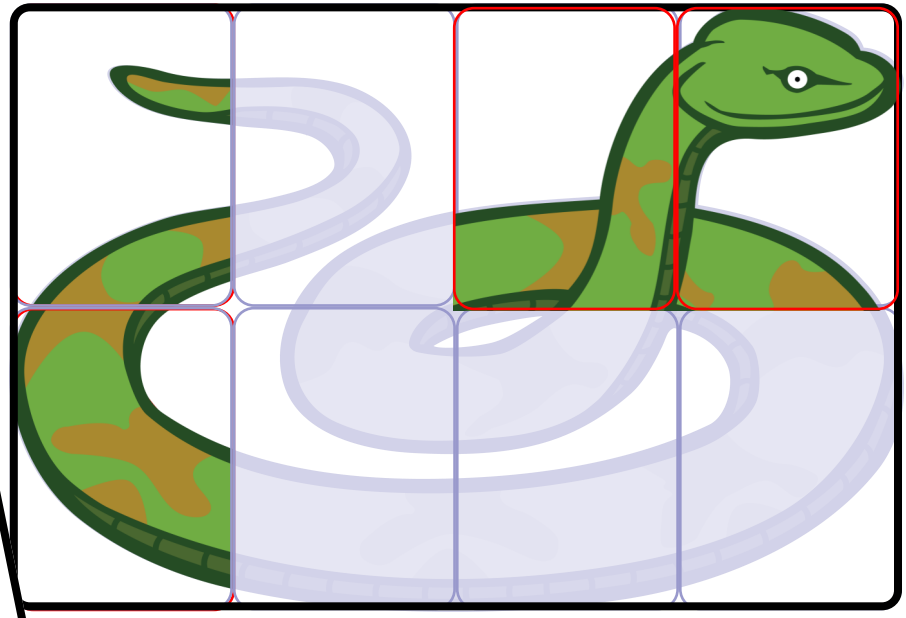
- Construire autant de «souris» que nécessaire au nombre de joueurs, à la durée estimée du jeu, etc…
- Construire des prairies individuelles ou collectives, en collant des bandes de papier vert autour d'un couvercle de boite de fromage, de boite à chaussures…
- Placer les souris au début du jeu dans le bocal au milieu de la table. On peut utiliser l'image du bocal (en A4 ou A3) ou un vrai bocal (de préférence incassable).
- Les cartes sont placées sur la table, face cachée.

Règle :

- le but du jeu est de mettre toutes les souris à l'abri avant que le serpent (ou le chat) ne revienne (ne soit reconstitué).
- chaque joueur à tour de rôle tire une carte et met à l'abri autant de souris qu'indiqué sur la carte.

si un joueur tire une carte « serpent» (ou «chat»), il la pose sur le support.

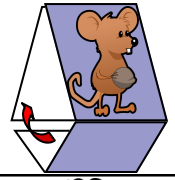


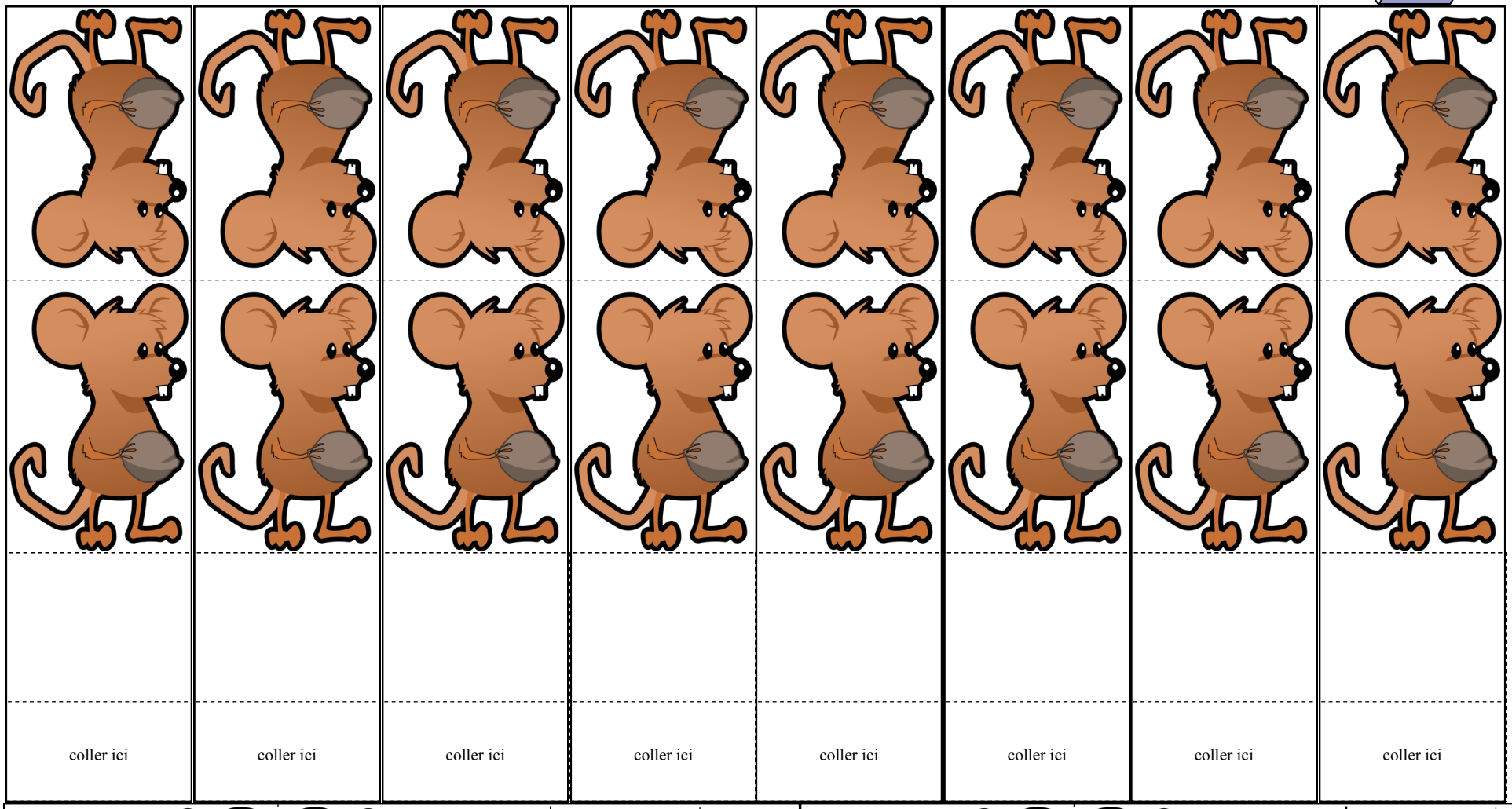


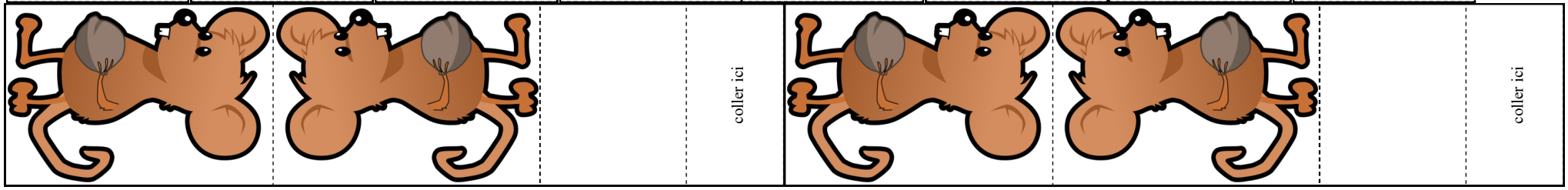
JT - lamaternelledemoustache.net

JT - lamaternelledemoustache.net

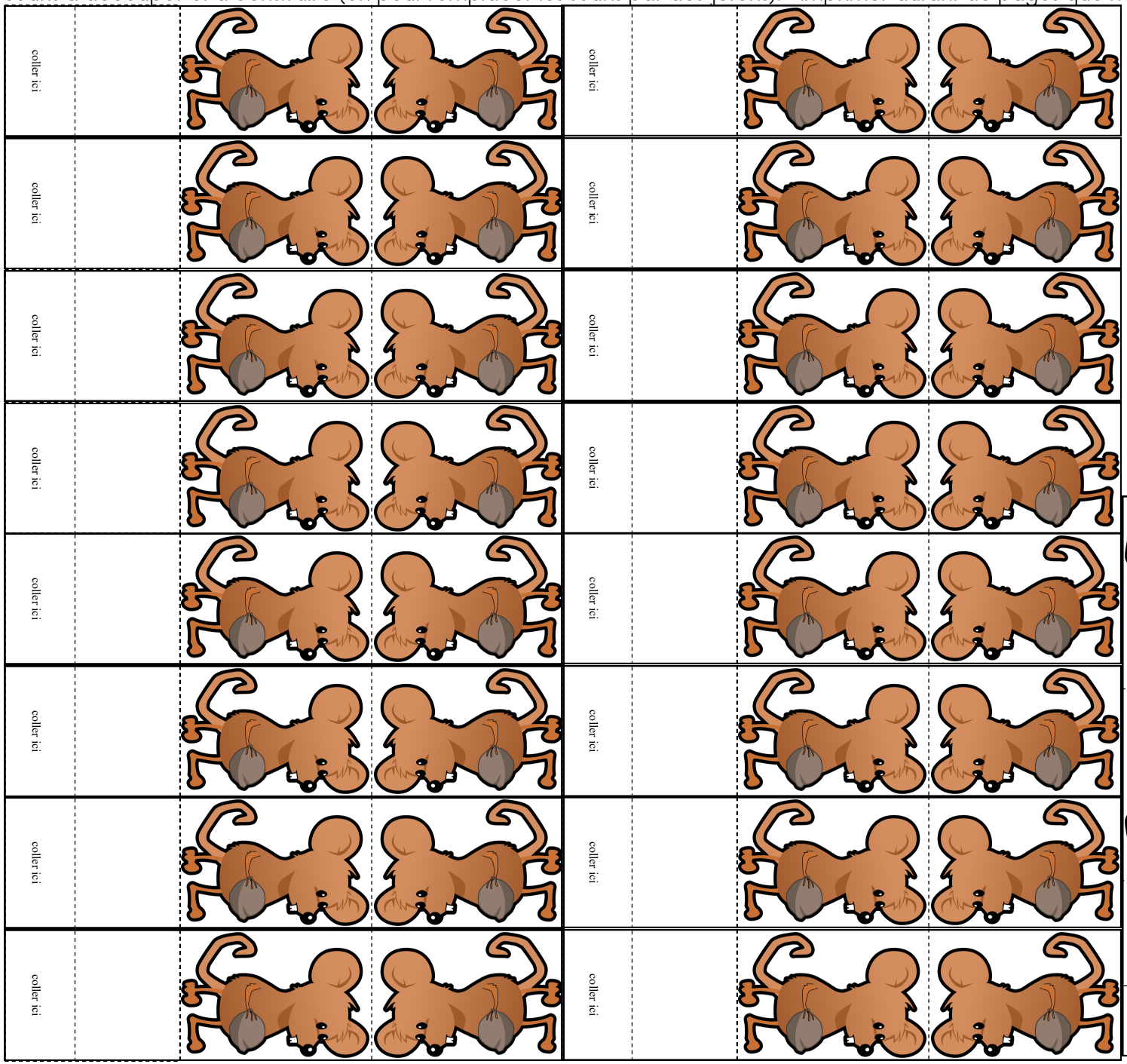
Souris à découper et à construire (on peut remplacer les souris par des jetons). - imprimer autant de pages que nécessaire



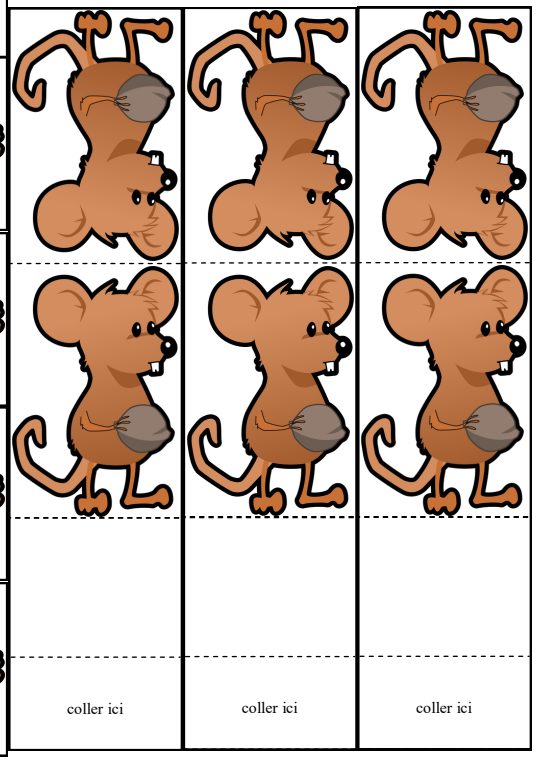




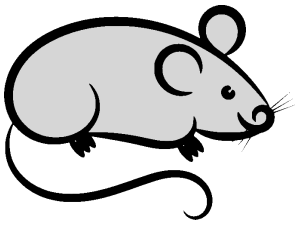
Souris à découper et à construire (on peut remplacer les souris par des jetons). - imprimer autant de pages que nécessaire

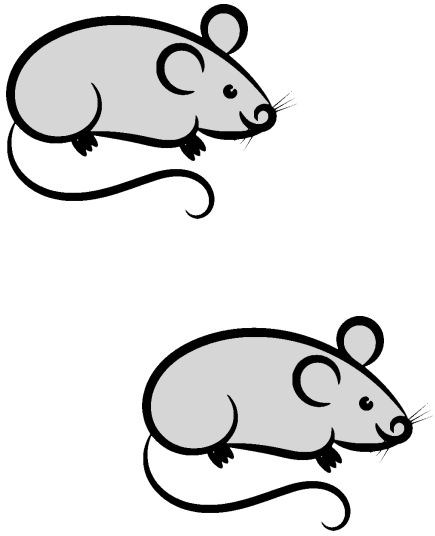


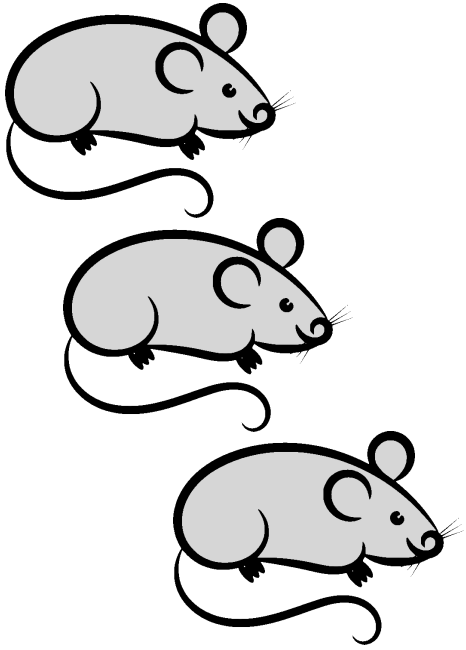
On peut aussi fabriquer les souris avec des coquilles de noix.
Un brin de laine pour la queue.
Deux petits yeux réalisés dans les chutes d'une perforatrice.
Deux petites oreilles en carton ou feutrine.

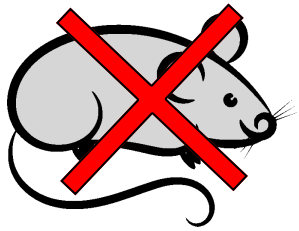


Cartes « souris», à imprimer plusieurs fois, plastifier, découper.



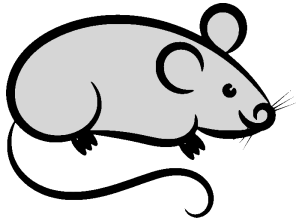


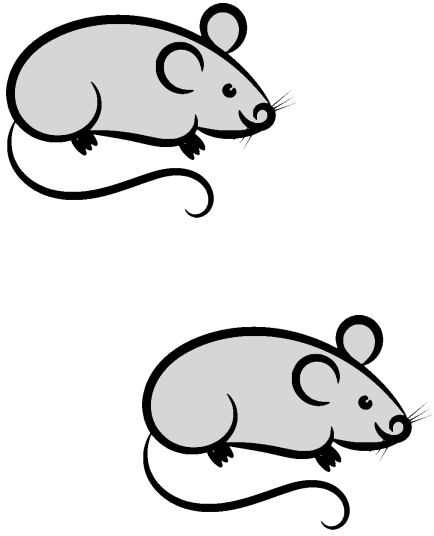


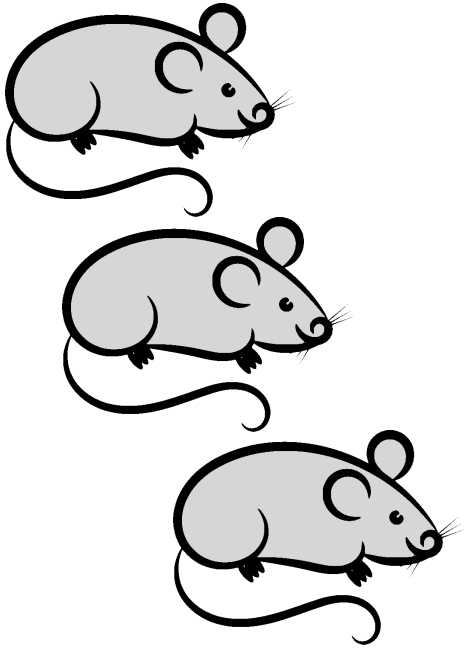


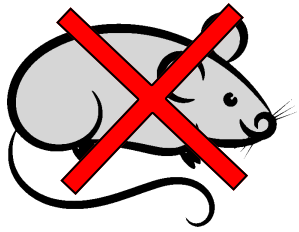
PERDU

Je passe mon tour.





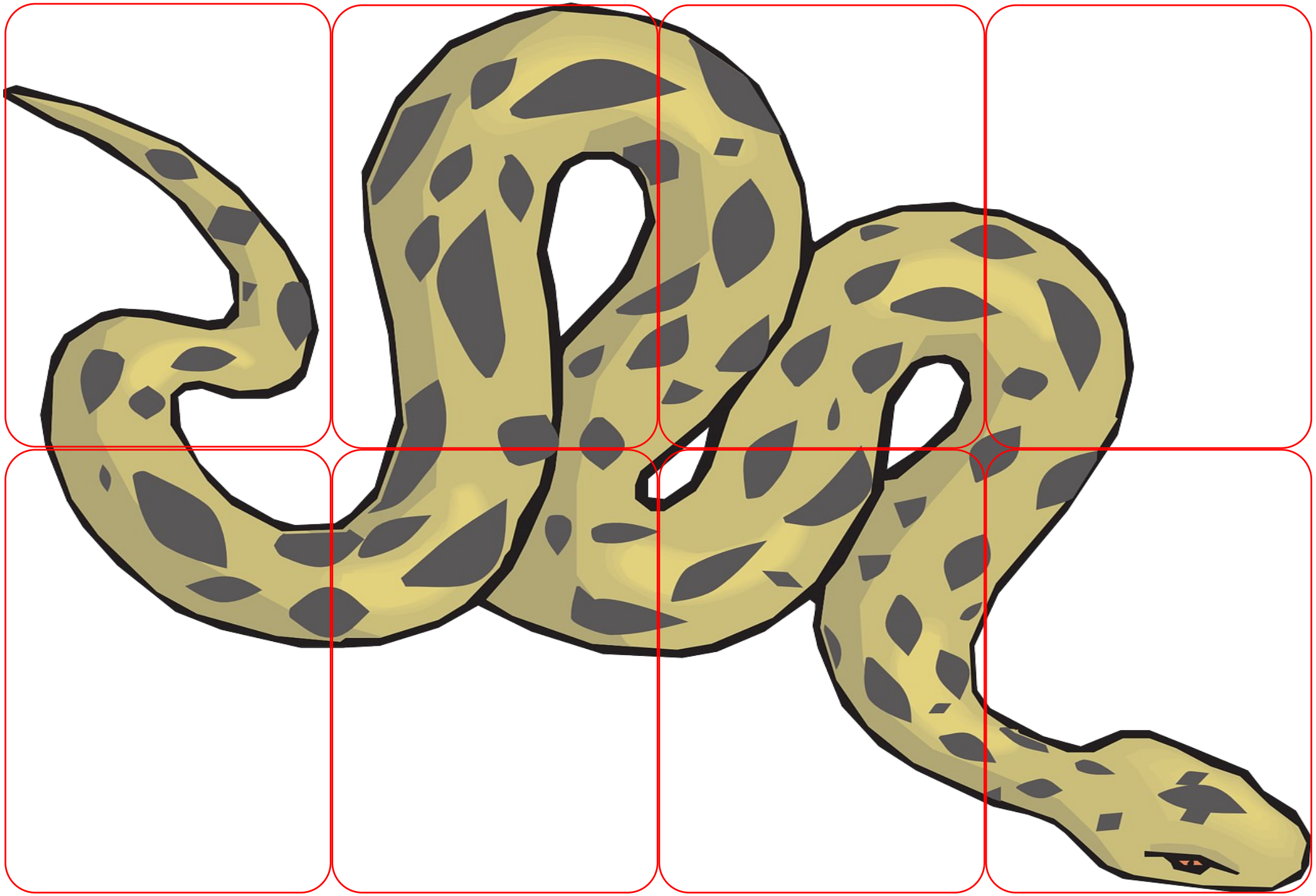




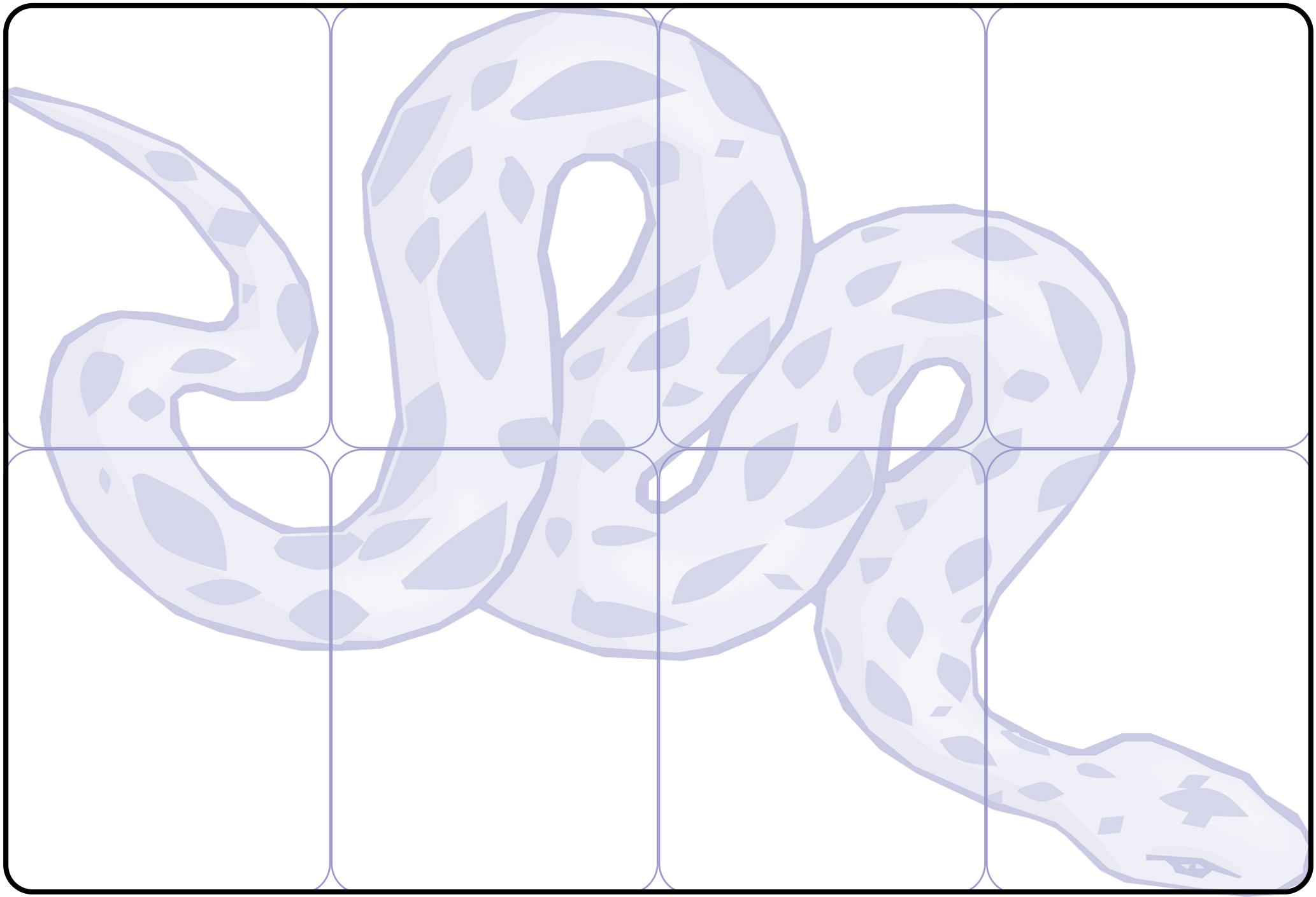
PERDU

Je passe mon tour.

Cartes « serpent », à imprimer, plastifier, découper.

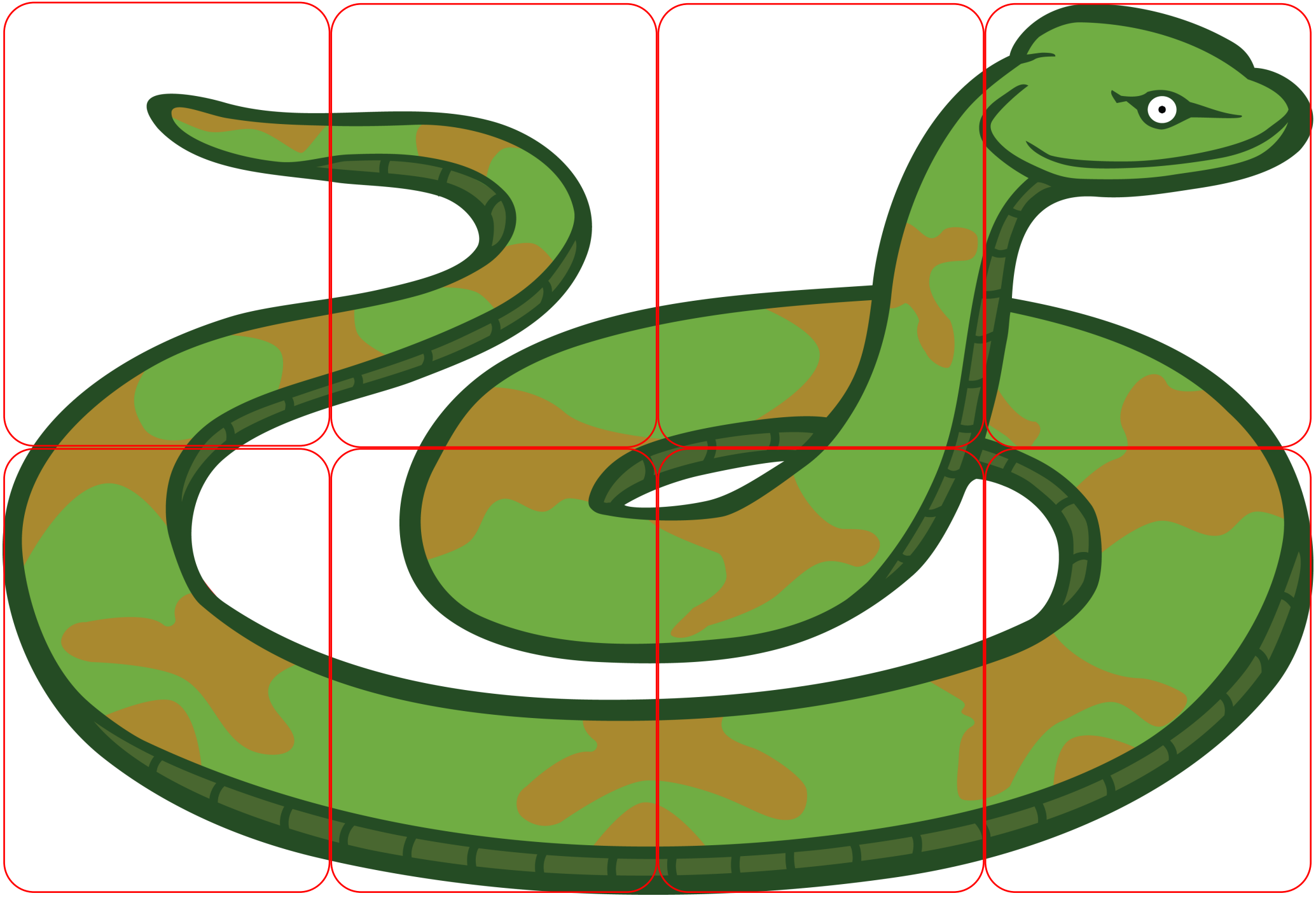


Page suivante : support des cartes « serpent », à imprimer, plastifier.

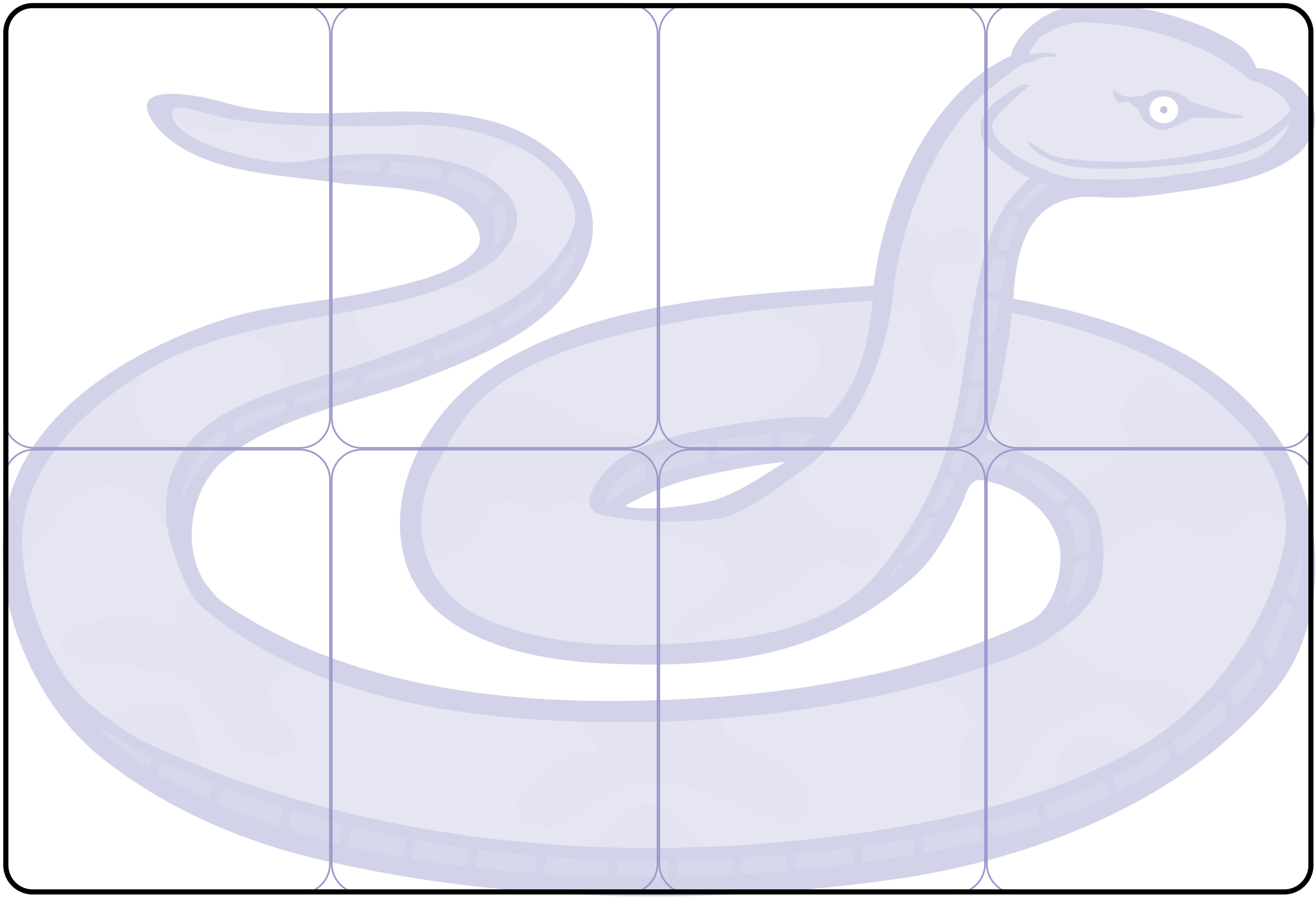


JT - lamaternelledemoustache.net

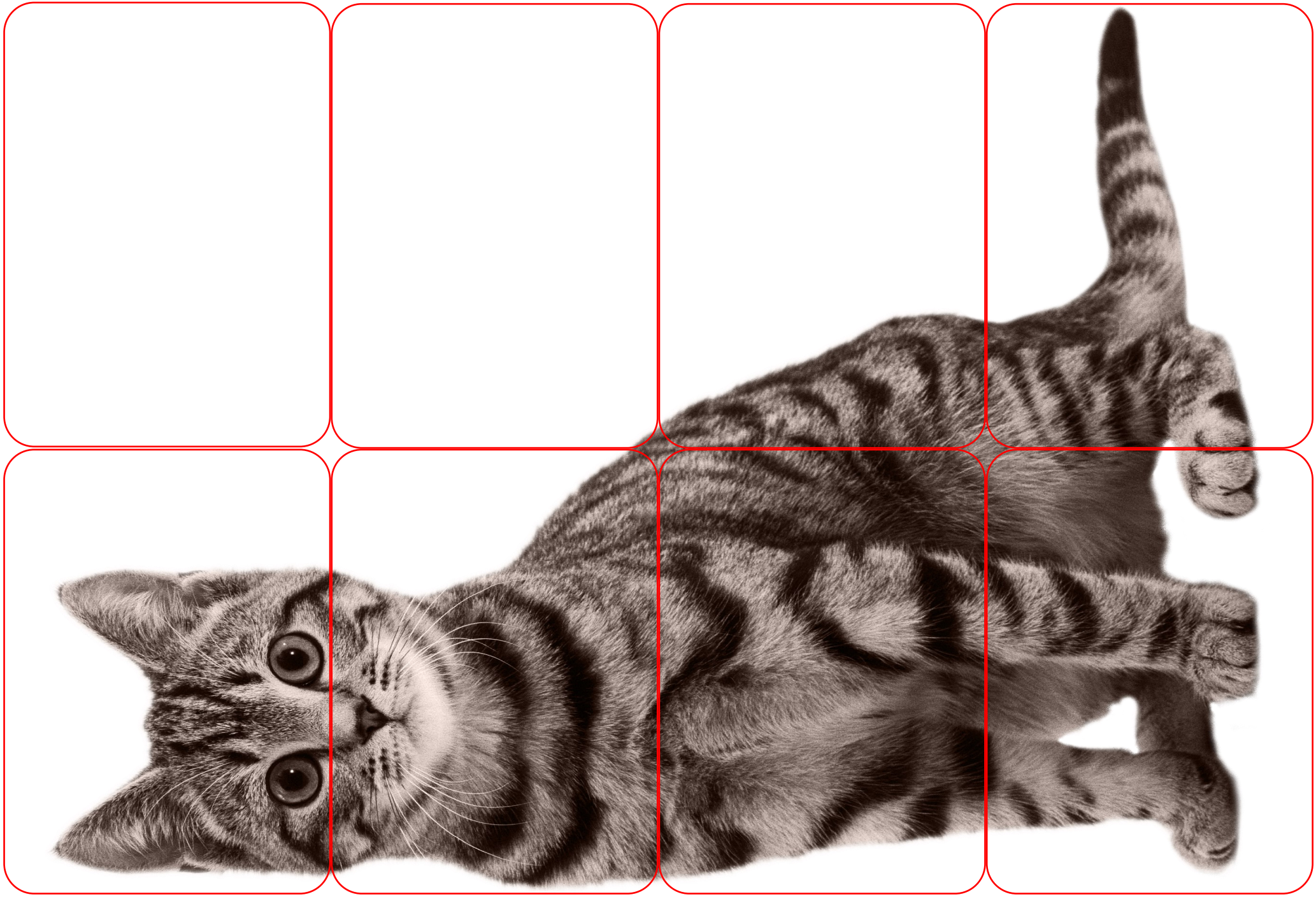
Variante cartes « serpent 2», à imprimer, plastifier, découper.



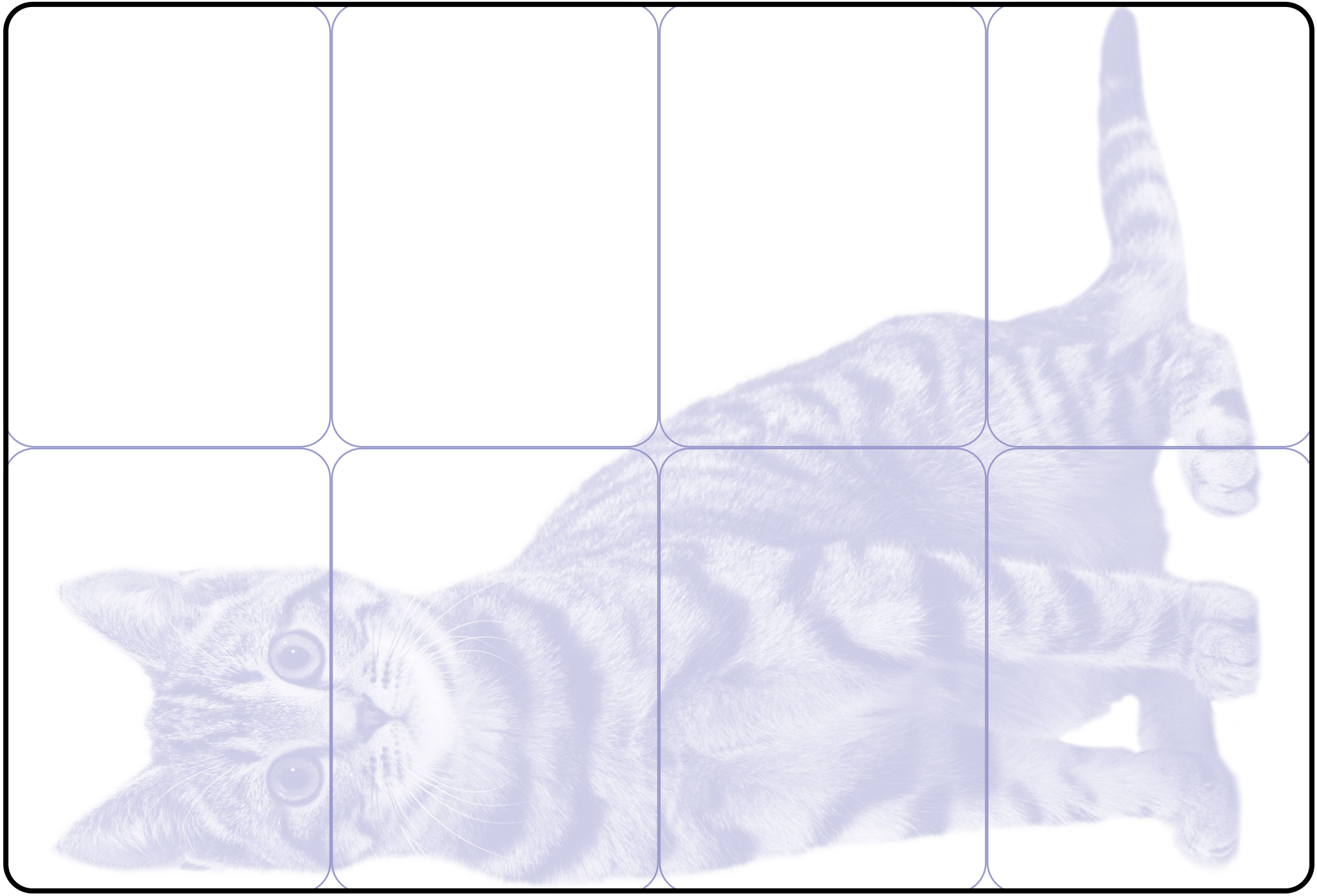
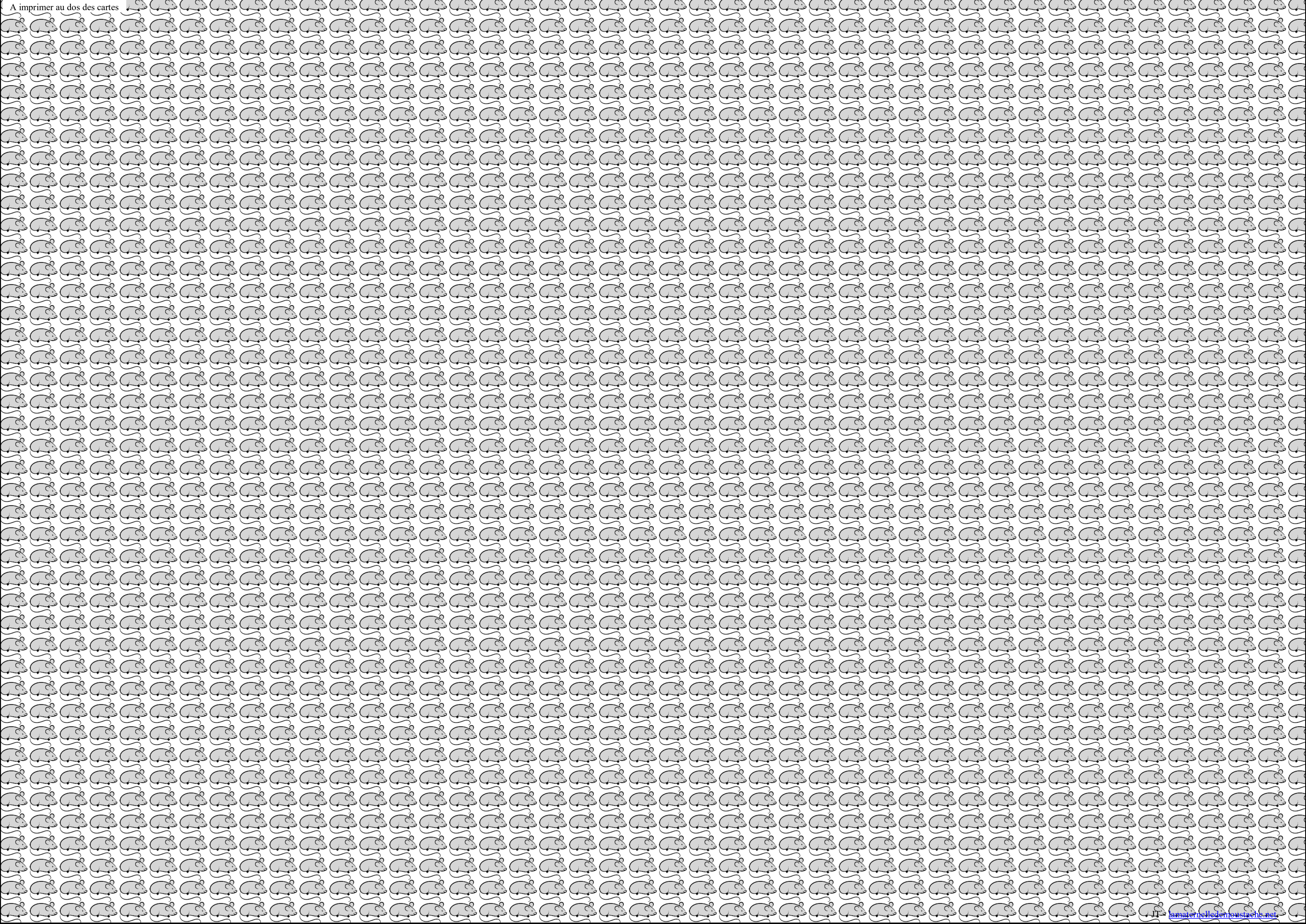
Page suivante : support des cartes « serpent 2 », à imprimer, plastifier.



Variante : cartes « chat », à imprimer, plastifier, découper.



Page suivante : support des cartes « chat », à imprimer, plastifier.



A imprimer au dos des cartes